



NORGES CRICKET FORBUND SPILLEREGLEMENT

§ 1 Almennelige bestemmelser.

§ 1.1 Cricketkamper arrangert av Norges Cricketforbund (heretter NCF) skal avvikles iht. de gjeldende internasjonale cricketlovene og NCF spillereglementet. Der det står referert til "love-
ne" eller "internasjonal cricketlov" i dette dokumentet, menes med dette de gjeldende MCC lo-
vene.

§ 1.2 NCF bifaller og støtter fullt ut Crickets ånd (Spirit of Cricket) og ICCs Antirasisme
paragraf.

§ 1.3 En cricket sesong defineres fra 1. januar til 31. desember.

§ 2 Spillere

§ 2.1 Enhver som spiller Cricket under NCF, plikter å rette seg etter de lover og bestemmelser
som gjelder for NCF og de vedtekter som er fattet med hjemmel i disse.

§2.2 For å kunne delta aktivt, må en spiller være medlem av en cricketklubb som er registrert i
Norges Idrettsforbund.

§2.3 Registrering

§ 2.3.1 Alle spillere skal være forsikret via NCF. For at en cricketspiller skal være
forsikret skal spilleren være registret i det Norske folkeregisteret og har fått tildelt et fast
eller midlertidig personnummer.

§ 2.3.2 Det er tillatt for en cricketklubb å innhente en cricketspiller pr. sesong uten gyl-
dig arbeidstillatelse, men vedkommende skal ha fått tildelt et D-nummer og være regist-
ret i det Norske Folkeregisteret. D-nummer er i stedet for et fødselsnummer.

Klubben er ansvarlig for å sende nødvendig informasjon til konkurransekomiteen slik at
denne spilleren skal kunne forsikres.

§ 2.3.3 Lovlige asylsøkere med tildelt D-nummer kan spille Cricket i regi av NCF.

§ 2.3.4 Konkurransekomiteen har ansvaret for å oppdatere og publisere en godkjent
forsikringsliste på NCF sin hjemmeside og gjøre det tilgjengelig for alle klubbene. Det er
kun spillere som er listet på den godkjente forsikringslisten som kan spille organisert
cricket i regi av NCF. Alle klubbene er pliktig til å ha med den godkjente
forsikringslisten til hver kamp.

§ 2.3.4.1 En spiller som er registrert på NCF sine websider ansees til å være
forsikret, spilleklar og lisensiert. Fullstendig opplysninger som Navn,
Fødselsdato, Nasjonalitet og Oppholds status med pass kopi skal være tilsendt
konkurransekomiteen.



§ 2.3.4.2 Nye spillere som har sendt alt nødvendig informasjon registreres og kvitteres av konkurransekomiteen mellom mandag kl. 00.01 til tirsdag kl. 23.00. Søknader av nye spillere mottatt av konkurransekomiteen fra tirsdag kl. 23.01 registreres neste uke.

§ 2.3.4.3 Ved mangelfull dokumentasjon eller mistanke om forfalskning kan konkurransekomiteen nekte å registrere en ny spiller til de mener alle kravene er tilfredsstillende oppfylt.

§ 2.5 Lagbytte ved andre lag.

2.5.1 Spillere fra klubbens 2. lag kan spille for klubbens 1. lag. Det er kun tillatt med maks 3 spillere fra klubbens 2. lag som kan spille for klubbens 1 lag i løpet av en dag. Det er ikke tillatt å spille to kamper samme dag.

§ 2.5.2 Spillere som begår lagbytte kan ikke fylle mer enn 25 år i kalenderåret for til en hver tid gjeldende sesong.

§ 3 Overgang

§ 3.1 Nye overgangsvinduer starter ved ny sesong start.

§ 3.2 Overgangsvinduer

§3.2.1 Fra 1. Januar til 15. Juli

- a) Maks antall overganger tillatt: kun 1 overgang
- b) Siste søknadsdato for § 3.2.1: 15. Juli
- c) All dokumentasjon i § 3.4.1 til § 3.4.3 må være mottatt av konkurransekomiteen før 15. juli kl. 23.59 for at overgangen skal havne under § 3.2.1. Hvis noe mangler vil overgangen automatisk sendes til neste overgangsvindu og regler for den perioden vil gjelde.

§ 3.2.2 16. Juli til 31. Desember

- a) Ingen overganger er tillatt i denne perioden
- b) § 3.3 er et unntak i denne regelen



§ 3.3 Hvis en spiller på søknadspunktet har spilt mindre enn eller lik 3 kamper i gjeldende sesong vil ikke § 3.2.1 og 3.2.2 med underpunkter gjelde for ham. Det vil si at spilleren kan ta ekstra overgang når som helst i løpet av sesongen og selv om han tidligere har fått overgang.

§ 3.3.1 Det er kun tillatt å bruke § 3.3 en gang pr. sesong av en spiller.

§ 3.4 Spilleroverganger skal meldes til Konkurransekomiteen med følgende dokumentasjon:

§ 3.4.1 Ferdigutfylt overgangsskjema, signert av laglederen for søker klubben og spilleren det søkes overgang for.

§ 3.4.2 Skriftlig aksept fra moderklubben, signert av laglederen for moderklubben gitt på NCF sine hjemmesider. Ved å bekrefte skriftlig at moderklubben har ingen innvendinger mot overgangen, fraskriver moderklubben seg rett til å bestride overgangen i etterkant.

§ 3.4.2.1 Konkurransekomiteen skal avgjøre om innvendinger fra moderklubben er gyldige og om moderklubben har nok grunnlag til å stoppe en overgang.

§ 3.4.3 Utskrift/kopi av betalingsbilag som viser at overgangsgebyret på Kr. 700,- er betalt. NCF skal betale 500 kr til moderklubben. Interne overganger i klubben er gratis.

§ 3.4.4 Hvis skiftelig aksept fra moderklubben mangler dvs. § 3.4.2 skal konkurransekomiteen kontakte moderklubben på mail adressen gitt på NCF sine hjemmesider innen 48 timer fra de mottar dokumentasjonen i § 3.4.1 og § 3.4.2 fra søkeren. Hvis moderklubben unnlater å svare/ kommentere overgangen innen 12 dager fra de mottar mail fra Konkurransekomiteen skal overgangen godkjennes samme dag. Konkurransekomiteen skal kvittere overgangen på NCF sin webside innen 48 timer fra den blir godkjent (§ 3.5.2).

§ 3.5 Ingen overgang skal godkjennes før ovennevnte dokumentasjon er mottatt av Konkurransekomiteen.

§ 3.5.1 Overganger godkjennes mellom mandag kl 00.01 til tirsdag kl 23.00, etter at alt nødvendig dokumentasjon er mottatt av Konkurransekomiteen. Overgang som meldes senere godkjennes ikke før neste uke.

§ 3.5.2 Ingen spiller har lov til å spille før godkjent overgang kvitteres på NCF websiden. Spillere er berettiget til å spille etter at Konkurransekomiteen har kvittert overgangsmeldingen. Dette skal skje innen 48 timer etter godkjent søknad.

§ 3.5.3 Ved mangelfull dokumentasjon eller mistanke om forfalskning kan konkurransekomiteen nekte å gi overgang til konkurransekomiteen selv om alle kravene er tilfredsstillende oppfylt.

§ 3.6 En spiller må søke om overgang uansett hvor lenge vedkommende har vært ut av organisert cricket.



§ 3.7 Spillere fra klubber som står for nedrykk etter siste kampen blir spilt i regi av NCF kan ikke ta overgang før etter neste sesong er avsluttet.

§ 3.7.1 Hvis spillere likevel søker overgang skal han betale en avgift på 10 000 kr hvis laget rykker ned til 1 divisjon, 7500 kr hvis laget rykker ned til 2. divisjon, 5000 hvis laget rykker ned til 3. divisjon og 2500 kr hvis laget rykker ned til 4. divisjon. Avgiften kommer i tillegg til overgangsgebyret på 700 kr og av denne avgiften vil 70 % av inntektene skal gå til moderklubben.

§ 4 Seriemesterskap

§ 4.1 Seriemesterskap administreres av NCF. Samtlige medlemsklubber har rett til å delta i seriemesterskap etter påmelding og innbetalt avgift innen fastsatte frister.

§ 4.1.1 NCF kan når særlige omstendigheter taler for det nekte nye klubber å delta i seriemesterskapet for en gitt periode.

§ 4.2 Seriemesterskap skal spilles etter League prinsipp i et visst antall divisjoner (se § 4.3), uten finalekamp. Kampene skal spilles i samsvar med den godkjente spilleplan, internasjonale og lokale cricket lover samt NCF sine vedtekter. Seriemesterskapets kamper skal ha en kamplengde på 40 overs i første divisjon og 30 overs i de øvrige divisjonene.

§ 4.3 Det er NCF styre som bestemmer antall divisjoner og antall klubber pr. divisjon før sesongstart.

§ 4.4 Opprykk og nedrykk

§ 4.4.1 De 2 lagene I hver divisjon med minst poeng etter avsluttet seriespill skal rykke ned til divisjonen under den divisjonen de tilhører året seriespillet blir spilt. Hvis flere lag må rykke ned pga. Avgjørelser NCF tar etter § 4.3, skal det vedtas på forbundstinget før seriespillet nedrykk skal avgjøres på grunnlag av starter. Ved lik mange poeng vil fremgangsmåten i § 16 gjelde.

§ 4.4.2 Minst de 2 lagene I hver divisjon med mest poeng etter avsluttet seriespill skal rykke opp til divisjonen over den divisjonen de tilhører året seriespillet ble spilt. For å fylle opp kvoten av antall lag pr. Divisjon bestemt av NCF (§ 4.3), kan flere lag rykke opp. Ved lik mange poeng vil fremgangsmåten i § 16 gjelde.

§ 5 Norgesmesterskap (NM)

§ 5.1 NM sluttspill administreres av NCF.

§ 5.2 NM sluttspillet skal starte med seriemesterskapets start. Lagene skal fordeles i to grupper bestående av 10 lag

§ 5.3 Lag som kvalifiserer seg til NM:

§ 5.3.1 Lag på 1., 2., 3. og 4. Plass i eliteserien etter endt seriemesterskap året før.



§ 5.3.2 Lag på 1. Og 2. Plass i 1. Divisjon etter endt seriemesterskap året før.

§ 5.3.3 Lag på 1. Og 2. Plass i 2. Divisjon etter endt seriemesterskap året før.

§ 5.3.4 Lag på 1. Og 2. plass i 3. Divisjon etter endt seriemesterskap året før.

§ 5.4 Gruppespill skal ha kamplengde på 35 overs.

§ 5.4.1 Gruppe A skal bestå av:

- Lag på 1. og 3. plass lag fra elite divisjon.
- Lag på 1. plass fra divisjon 1
- Lag på 2. plass fra divisjon 2
- Lag på 1. plass fra divisjon 3

§ 5.4.2 Gruppe B skal bestå av:

- Lag på 2. og 4. plass fra elite divisjon
- Lag på 1. plass fra divisjon 1
- Lag på 1. plass fra divisjon 2
- Lag på 2. plass fra divisjon 3

§ 5.5 Semifinalen skal ha kamplengde på 40 overs og spilles mellom:

§ 5.5.1 Lag på 1. plass fra gruppe A og lag på 2. plass fra gruppe B

§ 5.5.2 Lag på 2. plass fra gruppe A og lag på 1. plass fra gruppe B

§ 5.6 Finalen skal ha kamplengde på 50 overs og spilles mellom:

§ 5.6.1 Seiers lagene fra § 5.5.1 og § 5.5.2.

§ 5.7 Klubber som kvalifiserer seg til NM sluttspill og vil delta i NM må betale avgifter og andre utgifter innen fastsatte frister. De kvalifiserte lag som ikke klarer å innbetale innkrevde avgifter, strykes og første lag etter kvalifiserte lag i seriemesterskapet gis muligheten til å delta i NM sluttspill. Det er forbundstinget som fastsetter avgifter og frister.

§ 6 Dommere, Scorerer, lag og kamper

§ 6.1 En dommer skal møte til kamp senest 30 minutter før kampstart slik at dommeren kan kontrollere banen og spillematerialet før kampstart med hensyn til at kampen kan begynne til fastsatt tid.

§ 6.1.1 Møter ikke en dommer opp til fastsatt tid (etter § 6.1) må det betales en bot på 250,- pr. 15 min forsinkelse. Dette på grunnlag av en eventuell klage fra meddommer eller klubbene som skal spille.

§ 6.1.2 Dommer som ikke møter opp til kampstart tid i kampplanen får Kr. 2 000,- i bot og laget han tilhører får 1 poengtrekk. Det er klubbens ansvar til å sende dommere til fastsatte spillekamp, og at de for dommeren til å betale boten han har fått.



§ 6.1.2.1 Hvis en dommer ikke møter opp til kampstart, kan lagene velge en annen dommer. Den nyvalgte dommer må før kampen starter, få skriftlig stadfestet av begge lag kapteiner til å dømme kampen.

§ 6.1.3 Dersom en dommer ikke kan fullføre en påbegynt kamp f.eks. på grunn av sykdom, gjelder det samme regel for valg av ny dommer, som nevnt i § 6.1.2.1.

§ 6.1.4 Dommere skal kun snakke norsk eller engelsk.

§ 6.2 Dommerne skal ha en utfylt NCF lagskjema på spillere som skal delta i kampen 20 min før Toss. Kampen skal ikke settes i gang før dette er i orden. Lag som forårsaker forsinkelse vil få redusert over. Lag som ikke har med NCF lagskjema vil få Kr. 500,- i bot.

§ 6.2.1 Kun spillere som er påført på lagskjema kan delta i kampen.

§ 6.2.1.1 Bare spillere som er oppgitt blant spillende 11 kan gjøre batting, bowling og keeping. 12 mann kan bare erstatte en fielder etter gjeldende regler.

§ 6.2.1.2 Lag som bruker spillere i strid med § 6.2.1.1, straffes med 4 poengtrekk og 1500,- kr i bot uansett resultat.

§ 6.2.2 Det er tillatt å påføre navn på spillere som ikke er tilstede ved kampstart på lagskjeme. Disse kan likevel delta i kampen, hvis det ikke er i strid med internasjonale cricket lover. En forsinket bowler må vente med å kaste ball for tilsvarende overs han kom for sent på banen.

§ 6.2.2.1 En spiller fra laget som har fielding kan ikke delta i en kamp i det hele tatt hvis vedkommende dukker opp etter innings halve antall overs er allerede kastet ferdig. 12. mann tillates ikke som fielder ved kampstart for en spiller som er oppført blant de første 11 på lagskjema men som ikke er fysisk tilstede på banen.

§ 6.3 Det er dommerens og lagkapteinens plikt under enhver omstendighet å sørge for å få spilt en berammet kamp. Dommeren må ikke tillate det fremmøtte laget å forlate bane så lenge det finnes mulighet for at kampen blir spilt. Hver lagkaptein har et ansvar for å medvirke til at denne bestemmelsen blir overholdt.

§ 6.4 Det er kun de dommerne som har bestått dommerkurs som anses som autoriserte dommere og det er kun de som skal dømme kamper.

§ 6.4.1 Det er dommerkomiteen som oppnevner klubber/Personer for å dømme kamper med kampplanen. Dommere skal settes opp senest 14 dager før kampdagen, og kan senest endres 3 dager før kampdagen. Lagene skal da varsles skriftlig.



§ 6.4.2 Sanksjoner og straffer gitt til dommere utvalgt av dommerkomiteen til dommerpanelet skal ikke påvirke lagene de tilhører. Disse dommerne er selv ansvarlige for sine handlinger og må selv dekke bøtene/ sanksjonen de får, uten av laget de tilhører skal stå for ansvar. Ved brudd på spillereglementet vil straffer som egentlig skal gis til laget, skal for dommere i dommerpanelet direkte gis til dommeren så langt det lar seg gjøre.

§ 6.5 Kampskjema

§ 6.5.1 Begge dommerne må kontrollere og skrive under på kampskjemaet etter at begge lagkapteinene godkjenner kampskjemaet. For ikke riktig fylt eller uleselig skjema vil laget den tilhører få 1000 kr i bot.

§ 6.5.2 Hoveddommer har ansvar for å fylle inn kampskjema på NCF websiden innen 60 timer etter kampstart tid i kampplanen. Hoveddommerens lag som ikke fyller inn kampskjema innen fristen får automatisk 500 kr i bot. Boten økes med 150 kr pr. 24 timer innfyllingen forsinkes med.

§ 6.5.3 Hoveddommer er ansvarlig for å fylle inn riktig score, wickets og andre resultater på NCF sin webside. Dommer må tilbakebetale dommerhonorar om konkurransekomiteen oppdager uregelmessigheter.

§ 6.5.4 Kampskjema skal også sendes til konkurranse komiteen for å unngå juks med kampresultat og statistikk. I tillegg til å fylle inn kampskjema på NCF websiden skal kampskjemaer sendes via e-post med kampskjemaet som innskannede vedlegg eller via telefaks.

§ 6.5.5 Begge lag skal ha med seg et NCF kampskjema som skal lastes ned fra NCF websiden. Det er påbudt for dommere å fylle ut notater som overs/ wkts i egen notathefte under kampen etter hver over.

§ 6.5.6 Lag som ikke har med kampskjema får Kr. 500,- i bot etter rapport fra begge dommerne.

§ 6.6 Dommernes avgjørelser er endelige og kan ikke påklages under kampen. Ved brudd skal straffebestemmelser/ sanksjoner til NCF i spillereglementet brukes.

§ 6.7 For at score i kampen skal være mest mulig riktig skal dommerne kontrollere at begge lag har med scorebok/scoreark.

§ 6.8 Lag som møter uten dommerjakke til kamp vil få 500,- kr i bot. Alle lag skal til enhver tid ha med dommerjakke til kampstart.

§ 6.9 Utstys krav til dommerne

§ 6.9.1 Sort bukse

§ 6.9.2 Rød overdel fra NCF



§ 6.9.3 Ball teller

§ 6.9.4 Dommerkort / notatblokk for poeng/ overs og out notering

§ 6.9.5 Penn

§ 6.9.6 Klokke

§ 6.10 Dommere som møter opp uten riktig utstyr iflg § 6.9 vil ikke motta dommerhonorar. Dommeren vil også bli bøtelagt med 1000,- kroner. Boten må være betalt før dommeren kan spille obligatorisk kamp i regi av NCF.

§ 6.11 Banen skal ryddes etter enhver spilt kamp. Det er dommerens ansvar å påse at banen blir ryddet av begge lag innen 10 minutter etter at kampen er spilt. Dommeren plikter å rapportere skriftlig på kampskjema om klubber som ikke rydder etter seg. Klubber som ikke rydder etter seg i legges Kr. 500,- i bot, som skal betales til NCF før denne klubben spiller neste kamp.

§ 6.12 Toss må skje senest 15 minutter før kampstart og kampen skal starte til fastsatt tid.

§ 6.12.1 Lagene må være tilstede på banen i godkjente spilledrakter senest til toss. Det må være minst 8 spillere fra hvert lag tilstede på banen før toss kan ta sted.

§ 6.12.2 Lag som forårsaker forsinkelse i kampstart eller toss utover 4 minutter skal straffes med overs reduksjon, 4 minutter pr. over ved batting. Videre vil laget bli bøtelagt med 150 kr pr. 15 min kampen eller tossen forsinkes.

§ 6.12.3 Reduksjonen av overs skal skje før kampstart. Det er kun dommerne som kan reduseres overs.

§ 6.12.4 En kamp må ikke begynne senere en 30 minutter etter fastsatt tid, dvs. at tidspunktet for Walkover er 31. minutt etter fastsatt tid ifølge godkjente kampplan.

§ 6.13 Ved kamp stopp/brudd pga. Vær eller andre gyldige grunner skal kampens resultat beregnes ved score-average prinsipp. 1. innings må være minst halvferdig spilt av totale overs avtalt før kampstart og 2. innings batting side skal ha spilt minst 40 % av overs, av totale inningslengden for at et resultat skal kunne fås.

§ 6.14 Det er kun dommerne som kan avlyse en kamp på kampstedet p.g.a. spilleforhold ved bane o.l. I det tilfelle hvor en kamp må flyttes på grunn av omstendigheter utenfor NCFs kontroll, må de berørte lagene varsles minst 10 dager før kampen skal finne sted.

§ 6.15 Ved tap/ skade av ballen skal "batting side" skaffe lignende ball, dommer skal selv avgjøre et eventuelt bytte av en ball.



§ 7 Wide og No ball

§ 7.1 Offside wide: Dommere skal være strenge i tolkningen av offside wide regelen. Likevel skal dommeren kun gi wide hvis det er umulig for slagmannen å treffe ballen ved å spille et vanlig slag. Wide skal ikke gis hvis slagmannen beveger seg vekk fra ballen og samtidig kunne ha spilt et vanlig slag.

§ 7.2 Legside wide: Dommeren skal gi legside wide, dersom ballen passerer bak slagmannens bein og passerer leggstump på leggsiden uten å treffe leggstump eller slagmannen.

§ 7.3 Bouncer (MCC lov § 42.6(a) og § 42.7) Bouncer regnes for å være et kast som spretter og passerer over slagmannens skuldre når han står oppreist ved batting-crease. En bouncer tillates pr. Over så lenge ballen ikke passerer over hode høyden på batsman, men bowler skal få advarsel. Dommere skal gi no-ball for et slikt kast andre gang iht. MCC lov § 42.6(a). Fortsetter bowleren i å kaste bouncer skal dommere iverksette tiltakene i MCC lov § 42.8.

§ 7.4 Full-toss (MCC lov § 42.6(b) og § 42.7) En full-toss regnes for å være et kast som passerer over midjen til slagmannen uten å sprette i bakken først mens han står oppreist ved batting-crease. Dommere skal gi no-ball for et slikt kast iht. MCC lov § 42.6(b). Farten på kastet er ubetydelig, all full-toss er farlige kast. Fortsetter bowleren i å kaste full-toss skal dommere iverksette tiltak i MCC lov § 42.8.

§ 7.5 En ball som spretter utenfor en kunstig pitch eller forandrer sin kurs pga. uregelmessigheter i den kunstige pitchen skal automatisk gis som no ball av dommeren.

§ 8 Innmark og utmark

§ 8.1 To halvsirkler skal markes på banen med en diameter på 27,5m målt fra midterste trepinne i hver ende av spillefeltet. I tillegg skal to rette linjer markes mellom halvsirklene slik at en ring dannes. Ringen danner grensen mellom innmark og utmark.

§ 9 Fielding restriksjoner

§ 9.1 Power-play 1 består av 20 % av kamplengde hvor bare to fielders kan være utenfor sirkelen.

§ 9.2 Power-play 2 består 10 % av kamplengde og power-play 3 skal også være 10 % av kamplengde, hvor bare tre fielders kan være utenfor 30-tunet sirkel. Power-play 2 skal bestemmes av bowling kapteinen og power-play 3 skal bestemmes av batting kaptein.

§ 10 Kamplengde, tid og pauser:

§ 10.1 Kamplengde og pauser i kamper med en lengde på 30 overs pr. innings.

Det er ventet at en 30 overs innings tar 2 timer å fullføre. - Det er tillatt med én drikkepause på 5 minutter i begge innings etter 15 overs. - Pausen mellom inningsene skal ikke vare lenger enn 15 minutter.



§ 10.2 I kamper med en lengde på 35 overs pr. innings.

Det er ventet at en 35 overs innings tar 2 timer og 20 minutter å fullføre. - Det er tillatt med én drikkepause på 5 minutter i begge innings etter 17 overs. - Pausen mellom inningsene skal ikke vare lenger enn 20 minutter.

§ 10.3 I kamper med en lengde på 40 overs pr. innings.

Det er ventet at en 40 overs innings tar 2 timer og 40 minutter å fullføre. - Det er tillatt med en drikke pauser på 5 minutter i begge innings etter 20 overs. - Pausen mellom inningsene skal ikke vare lenger enn 20 minutter.

§ 10.4 I kamper med en lengde på 50 overs pr. innings.

Det er ventet at en 50 overs innings tar 3 timer og 20 minutter å fullføre. - Det er tillatt med to drikkepauser på 5 minutter i begge innings etter 17 og 34 overs. - Pausen mellom inningsene skal ikke vare lenger enn 30 minutter.

§ 10.5 forsinket innings

§ 10.5.1 Hvis laget som har fiending i 1. innings ikke kaster sine overs etter tidsskjemaet i § 10.1- 10.4 skal den inningsen fullføres. 2. inningsen blir redusert med 1 over pr. 4 minutter 1. Innings er forsinket. Target score skal ikke reduseres.

§ 10.5.2 Hvis laget som har fiending i 2. innings ikke kaster sine overs etter tidsskjemaet i § 10.1- 10.4 skal den påbegynte overen fullføres. Lagets score i 1. innings blir redusert på følgende vis:

- Antall runs reduksjon: $(1st\ Innings\ runs / total\ antall\ overs\ av\ kamplengden) \times antall\ over\ kampen$ er forsinket.
- Ny score chase= 1st innings target score - antall runs reduksjon
- Ny overs= Total over av kamplengden – antall over kampen er forsinket

Alle tall rundes opp til nærmeste helt tall

§ 10.5.3 Forsinkelsen og reduksjon skal varsles til begge lag kapteinene av dommerne i god tid slik at de kan tilpasse spillestrategien deretter.

§ 11 Utsettelse av kamper

§ 11.1 En avlyst eller avbrutt kamp på grunn av værforhold, ikke tilgjengelig bane o.l er automatisk en ikke ferdig spilt kamp. Det skal ikke spilles ny kamp unntatt semifinaler eller finalen. Kampene skal kun spilles i tråd med kampplanen.

§ 11.2 Det er kun NCF som kan utsette en kamp. Utsettelse skal meddeles berørte klubber og dommere så snart som overhode og praktisk mulig. Bare NCF kan sette opp kampen på nytt og på hvilken som helst av de godkjente banene.



§ 11.3 Dersom et lag uteblir fra fastsatt kamp, men har gyldigforfall skal kampen settes opp på nytt. Gyldig forfall skal dokumenteres innen 24 timer etter at kampen skulle ha startet. Som gyldig forfall regnes:

§ 11.3.1 Forfall begrunnet sykdom/ dødsfall. Det må være umulig for laget å stille med nok spillere i kampstart. Legeattest må fremlegges for hver enkelt spiller.

§ 11.3.2 Forfall som følge av forsinket offentlig transport middel som tog, fly, eller buss. Bekreftelse fra transportør må vedlegges. Motorhavari og lignende på eget kjøretøy som kan dokumenteres vil bli behandlet.

§ 11.3.3 Klubblag som mister mer enn 3 spillere til landslagsuttaket for å representere Norge kan søke om utsettelse til obligatoriske kamper i den perioden spillerne er bortreist. Dette gjelder ikke administrasjon eller styremedlemmer som er med landslaget. En søknad om utsettelse av kamp skal fremlegges Konkurransekomiteen med kopi til styret senest 14 dager før tidspunktet kampen skal spilles.

§ 12 Ansvarsfordeling (ved NCF anlegg)

§ 12.1 Hjemmelag har det sentrale ansvaret for cricketbanen. Hjemmelag er lag som er oppført først i kampplan. Hjemmelag ved morgen kamp skal gjøre banen spilleklar senest 20 minutter før kampstart, boundary er på plass og banen ryddet.

§ 12.2 Begge lag skal sette stumps på plass 20 min før kampstart.

§ 12.3 NCF skal dele ut stumps og bails til alle lagene. Lagene må ha med seg disse på hver kamp. Lag som ikke har med seg stumps og bails skal ilegges Kr. 500,- i bot. Kampen kan ikke starte uten stumps, regler om sent kampstart og walkover vil også gjelde her. Utdelte stumps skal kun brukes på kampdagen, de lagene som bruker dem på trening vil bøtelegges med 500 kr.

§ 12.4 Hjemmelag ved ettermiddag kamp skal plukke/samle opp boundary flaggs og sammen med stumps og deretter plassere/bevare de i tråd med NCFs instruks.

§ 12.5 Begge lag ved kampslutt skal rydde baneområdet for søppel. Ved brudd gis det 1000 kr i bot til det laget som begår brudd.

§ 12.6 Ved private turneringer har vertsklubb ansvaret for å rydde baneområdet for søppel. Søppel rydding og vedlikehold av treningsbane skal skje i tråd med NCF sine instruks. Hvis vertsklubb ikke oppfyller kravene i § 12.6 1. punkt vil en bot på minst 5000 kr gis.

§ 12.7 Vedlikehold av oppholdsrom ved banene og treningspitchene fordeles på lagene som trener ved de enkelte banene. Dette skal kontrolleres av banekomiteen, ved brudd i § 12.7 1. punkt vil gis det 1000 kr i bot.

§ 13 Spilledrakter - utstyr

§ 13.1 I alle kamper skal det benyttes farget cricket drakter, og begge batsman på pitchen skal ha lik farget pads. Lag/ klubber som ikke spiller med fargede drakter eller pads med lik farge vil få 1000,- kr i bot.



§ 13.2 Spiller(e) uten reglementert drakt eller utstyr kan med dommerens tillatelse være med. Men dette fritar ikke for straff. (REF. § 13.1)

§ 13.3 Alle spillere under 18 år må bruke hjelm med skjerm som

§ 14 Walkover

§ 14.1 Et lag har ikke rett til, på egen hånd å gi walkover uten å oppfylle kravene i § 10. Ved brudd på reglene skal laget som gir walkover trekkes for fem (5) poeng og ilegges bot på 2500 kr. Poengtrekk kommer til å bli gjort i ligasammendraget for klubben som gir walkover sesongen etter den sesongen det gis walkover.

§ 14.2 Et lag som gir tre (3) eller flere walkover i et seriemesterskap regnes for ikke å ha oppfylt sine forpliktelser til ligaen og vil automatisk rykke ned en divisjon i det påfølgende seriemesterskapet. Utover 5. walkover skal laget automatisk rykke ned til laveste divisjon i det påfølgende seriemesterskapet.

§ 14.3 Et lag som møter opp uten nok spillere til kampstart bøtelegges med 3000,-.

§ 15 Poeng beregninger

§ 15.1 For vunnet kamp gis det 4 poeng

§ 15.2 For uavgjort kamp gis det 2 poeng

§ 15.3 For tapt kamp gis det 0 poeng

§ 15.4 For ikke ferdig spilt kamp uten resultat gis det 2 poeng

§ 16 Ligasammendrag fremgangsmåte ved lik poeng

§ 16.1 I tilfeller der lag avslutter seriespillet med like mange poeng, vil plasseringen I tabellen for disse lagene avgjøres på følgende måte:

- I. Hvis det er lag som avslutter seriespillet med like mange poeng, vil laget med flest seiere få høyere plassering I tabellen.
- II. Hvis det er lag som avslutter seriespillet med like mange poeng og like mange seiere vil laget med høyest net run rate i seirespillet få høyere plassering I tabellen. Utrekningsmetoden av net run rate skal være i henhold til NCF.
- III. Hvis det er lag som avslutter seriespillet med like mange poeng, seiere og net run rate, vil laget med flest poeng I innbyrdes kamper dvs. I kamper mellom dem få høyere plassering I tabellen.



- IV. Hvis det er lag som har like mange poeng, seiere, lik net run rate, og lik resultat i innbyrdeskampene vil plasseringen avgjøres med loddtrekning.

§ 17 Straffebestemmelser/ Sanksjoner

§ 17.1 En spiller/ spillere/ lag ansees til å ikke være berettiget til å spille dersom spilleren deltar i strid med et eller flere punkter i NCF's spillereglement.

§ 17.1.1 Et lag som benytter en eller flere ikke berettiget spillere skal straffes med 1500,- i tillegg skal det trekkes fire (4) poeng, uavhengig av resultatet i kampen.

§ 17.1.2 Hvis § 17.1.1 strider med andre lover i NCF's reglemenet skal § 17.1.1 prioriteres. Ved slike kamper skal lagene og spillernes runs/ wickets med mer bortsett fra den eller de spillerne som ikke er berettiget j.fmr. §17.1 første punkt.

§ 17.2 Lagkaptein

§ 17.2.1 Under enhver omstendighet har lagkapteinene plikt til å skape en sportslig og fair play stemning under cricket kamper.

§ 17.2.2 Det er ene og alene lagkapteins ansvar for sine spilleres oppførsel under enhver spillekamp både innen og utenfor boundary. Kapteinen er pliktig til å utføres innings innen tidsramme. Ved brudd på spillereglement og funnet skyldig kan lagkaptein straffes med kr 500,- i bot og utestenges fra den 1. oppsatte kampen, etter NCF's avgjørelse.

§ 17.3 Spillere/ lag tilknyttet NCF og som deltar i turneringer i regi av NCF kan straffes med økonomiske bøter og utestenges fra å spille kamper i en eller flere sesonger pga. uakseptabel oppførsel. Ved funnet skyldig skal det ilegges minst kr. 1000,- i bot etter skriftlig rapport. Ved gjentakelse fra samme spiller må ytterligere straffereaksjoner vurderes av NCF. Eksempler på uakseptabel oppførsel er å reagere på dommerens avgjørelse, komme i diskusjon med motstanderens spillere eller dommere, bruke vulgært språk, bruke vold osv.

§ 17.3.1 Hvis spilleren handler voldelige eller truende på banen eller utenfor boundary, Skal spilleren ilegges minst kr. 5.000,- i bot, og utestenges fra minst 5 kamper men ikke for en periode på mer enn 3 mnd.

§ 17.4 Balltempering er strengt forbudt. Etter første varsel fra dommere, kan ballkasteren fratras rett til å kaste ball i samme eller flere kamper avhengige av balltemperings nivå.

§ 17.5 Bruk av mobiltelefon både for spillere og dommere er strengt forbudt innenfor boundary. Både spillere og dommere straffes med en bot på kr. 1000,- for bruk av mobiltelefon.

§ 17.6 Spillere har ikke lov til å forlate banen (boundary) i drikkepause uten dommerens tillatelse. Ved funnet skyldig skal spilleren ilegges kr.1000,- i bot etter skriftlig rapport fra dommeren. Ved gjentakelse fra samme spiller må ytterligere straffereaksjoner vurderes av NCF.



§ 17.7 Ingen spiller fra batting side har lov til å komme inn på banen innen boundary uten tillatelse fra bowler-end dommeren. Ved funnet skyldig skal spilleren ilegges Kr. 1000,- i bot etter skriftlig rapport fra dommeren. Ved gjentakelse fra samme spiller må ytterligere straffereaksjoner vurderes av NCF.

§ 17.8 Et lag som ikke sender et minimums antall deltagere på obligatoriske kurs i regi av NCF skal straffes med kr 1000. Lagleder er pliktig til å gi tilbakemelding der det er påkrevd av NCF i form av sms, mail eller post innen 48 timer/ innen den fastsatte tidsfristen, hvis ikke kan NCF ilegges klubben/ laglederen en bot på 500,- kr.

§ 17.9 Hvis NCFs styret finner det nødvendig kan det legges ned spilleforbud så vel for klubber som for enkelt spillere, for eksempel på grunn av ikke betalte avgifter og disiplinære årsaker. Spillere eller klubben vil da ikke være spilleberetiget.

§ 17.10 Alle bøter skal være betalt før først kommende kamp for at lag/ spillere skal være spilleberetiget. Brudd vil føre til at § 17.1 med underpunkter tas i bruk.

§ 17.11 Klubber/enkelt personer ilegges 15 % straffegebyr ved forsinket innbetalinger. Klubber/enkelt personer utestenges fra sesongen når de ikke betaler kravene innen 15 dager etter at fristen er utgått.

§ 17.12 Lag som trekker seg fra seriemesterskap/NM etter at påmeldingsfristen er gått ut, blir ikke refundert seriemesterskap/NM avgiften.

§ 17.13 Parkering på områder som disponeres av NCF skal straffes med 1000 kr i bot. Parkeringen skal kun skje på områder med P skilt. Boten sendes bileieren.

§ 18 Protester, Appeller og klager

§ 18.1 For protester og appeller skal prosedyrene i ” NCF Protest- og appellreglement” benyttes.

§ 18.2 Klagen skal fremsettes inne 21 dager fra en NCF komite gjør avgjørelsen/ vedtekten sin kjent. Ingen klager på avgjørelsen/ vedtekten sendt etter fristen på 21 dager vil bli tatt opp til behandling.

§ 19 Bruk av Cricketbaner og NCF utstyr.

§ 19.1 Klubber må søke tillatelse fra konkurransekomiteen for å kunne bruke hovedbane (match pitch) for å spille kamp

§ 19.1.1 Alle som skal bruke cricket bane til match må søke 3 dager før bruk. Dette må klubber søke om til konkurransekomiteen

§ 19.2 Før sesong start har ingen klubb/spiller lov til å bruke cricket baner (både match pitch og trenings pitch) før NCF/ konkurransekomiteen gir tillatelse.

§ 19.2.1 Klubber/spillere som bruker banen før sesongstart uten tillatelse får Kr.2 000,- i bot og klubben er ikke spilleberettiget før boten er betalt.



§ 20 Klubbeneskontakter

§ 20.1 Klubbene er selv ansvarlige for at kontakt informasjonen hos NCF er oppdatert til enhver tid. Dette gjelder også på hjemmesiden til NCF.

§ 20.2 Bare henvendelser fra ledere og kontaktpersoner som står registrert på NCF sine hjemmesider under klubbsiden, vil bli besvart av komiteene.

§ 21 Oppløsning av lag/ klubb

§ 21.1 Hvis et lag/klubb blir oppløst vil den miste plassen sin i seriemesterskapet. Hvis laget på et senere punkt finner seg til rette, må de starte fra nederste divisjon.

§ 21.2 Alle spillere som tilhører laget/klubben som blir oppløst må søke overgang etter gjeldende regler i § 3. Pengene som skal gå til moderlaget tilfaller NCF.

§ 21.3 Hvis det laget som blir oppløst ikke er blant de to lagene som skal rykke ned etter § 4.4.1 skal de to lagene med minst poeng fortsatt rykke ned etter gjeldende regler i § 4.4.

§ 22 Endringer i spillerelementet

§ 22.1 Endringer i spillerelementet skal vedtas med simpelt flertall på lagledermøtet/ forbundstinget.

§ 22.2 Endringer vedtatt i spillerelementet skal oppdateres på hjemmesiden til NCF senest 14 dager etter lagledermøtet/ forbundstinget av general sekretæren i NCF. Det er general sekretærens oppgave å få protokollen på plass før fristen.