

Spillereglement 2023

KAPITTELOVERSIKT:

KAPITTEL 1. HENSIKT OG FORMÅL

KAPITTEL 2. ALLMINNELIGE BESTEMMELSER

KAPITTEL 3. REGISTRERING OG SPILLEBERETTIGELSE

KAPITTEL 4. SPILLEROVERGANGER / LAGBYTTE INNAD I KLUBB

KAPITTEL 5. DELTAKELSE I SERIESPILL, TURNERINGER OG MESTERSKAP

KAPITTEL 6. DIVISJONSOPPSETT OG FORMATER MED OPPRYKK OG NEDRYKK

KAPITTEL 7. KAMPLENGDER OG TIDSRAMMER

KAPITTEL 8. POENG TILDELING OG TABELL PLASSERING

KAPITTEL 9. GJENNOMFØRING AV KAMPER

KAPITTEL 10. DOMMERE OG SCORERE

KAPITTEL 11. POWERPLAY

KAPITTEL 12. FIELDING RESTRIKSJONER

KAPITTEL 13. UTSETTELSE OG AVLYSNING AV KAMPER

KAPITTEL 14. ANSVARFORDELING VED NCF ANLEGG

KAPITTEL 15. SPILLEDRAKTER OG UTSTYR

KAPITTEL 16. WALKOVER OG UTEBLIVELSE AV KAMP

KAPITTEL 17. STRAFFEBESTEMMELSER OG SANKSJONER

KAPITTEL 18. BRUK AV CRICKETBANER, NCA OG NCF UTSTYR

KAPITTEL 19. KLUBBENS KONTAKPERSONER

KAPITTEL 20. OPPLØSNING AV LAG/KLUBB

KAPITTEL 21. ENDRINGER I SPILLEREGLEMENTET

KAPITTEL 1. HENSIKT OG FORMÅL

§ 1.1 Norges Cricketforbund (heretter kalt NCF)s spillereglement gir de overordnede rammene for all kamp- og konkurranseaktivitet under NCF for norsk cricket. Der intet særskilt er angitt, gjelder spillereglementet for alle cricketkamper.

§ 1.2 Det kan lages egne spillereglement, etiske retningslinjer og/eller egne supplement til dette spillereglementet, for kvinneligaen, veteran, barn og ungdom.

KAPITTEL 2. ALMINNELIGE BESTEMMELSER

§ 2.1 NCF følger Norges idrettsforbund og olympiske og paralympiske komité (NIF)s lov og de forpliktelse som følger med å være organisert som et særforbund med medlemskap i NIF.

§ 2.2 NCF bifaller og følger lovene fra ICC og NIF for å bekjempe korrupsjon, doping, rasisme, trakassering og seksuell trakassering.

§ 2.3 NCF skal følge Idrettens barnerettigheter og bestemmelser om barneidrett som vedtatt av Norges idrettsforbund (NIF). NCF skal håndtere varslinger og saker som gjelder seksuell trakassering, og andre typer trakassering og diskriminering i henhold til norsk idretts veiledere for slik håndtering.

§ 2.4 NCF forplikter seg til å ilegge sanksjoner for brudd på barneidrettsbestemmelsene, i samsvar med NIFs lov §§11-1 og 2. Ved brudd på bestemmelser omfattet av §§2.2, 2.4, kan både styret og sanksjonsutvalget sanksjonere.

§ 2.4.1 Ved gjentatte eller alvorlige brudd kan saken påtales til NIFs domsutvalg.

§ 2.4.2 Ved ileggelse av en sanksjon på mer enn 6 måneder, skal avgjørelsen sendes NIFs domsutvalg for vurdering av om sanksjonen skal utvides til å omfatte flere organisasjonsledd. Se også §17.3.2!

§ 2.5 All kampaktivitet i regi av NCF skal avvikles i henhold til gjeldende spillereglement og internasjonale cricketlover. Der det i dette dokumentet er referert til «lovene» eller «internasjonale cricketlover» menes de gjeldende lover for cricket definert av International Cricket Council (ICC), One Day International (ODI).

Reguleringer for menn med unntak av paragrafer som ikke er relevante eller gjennomførbare i Norge. Se dokumentet [HER](#).

Nødvendige punkter fra ICC T20 regulering for menn er lagt inn under dette reglementet.

§ 2.5.1 Ved endringer i ICC sine spilleregler kan forbundsstyret etter utredning og/ eller anbefaling fra dommerkomiteen (DK) og/eller administrasjonen velge om endringene skal gjøres gjeldene for Norge, og eventuelt fra når. Ved endringer må alle klubber og DK informeres. Klubbene plikter å informere sine medlemmer, og DK forplikter å informere alle dommere.

§ 2.6 NCF berammer alle kamper i sitt kamptilbud. Kampene offentliggjøres i Kampplanen.

§ 2.7 En cricketsesong defineres fra 1. januar til 31. desember.

KAPITTEL 3. SPILLEBERETTIGELSE

§ 3.1 For å kunne delta i organiserte cricketaktiviteter må en person være medlem i en cricketklubb som er medlem i NCF og registrert i NIF.

§ 3.1.1 Enhver som er medlem av en cricket klubb, plikter å rette seg etter de lover, regler, retningslinjer og bestemmelser som til enhver tid gjelder og de vedtekter som er fattet med hjemmel i disse.

§ 3.2 Aldersbestemmelser

- a. Veteran – spilleren må være fylt 40 år før 1. januar i kalenderåret som turneringen arrangeres.
- b. U19 – spilleren må fylle 19 år etter 1. januar i kalenderåret som turneringen arrangeres.
- c. U17 – spilleren må fylle 17 år etter 1. januar i kalenderåret som turneringen arrangeres.
- d. U15 – spilleren må fylle 15 år etter 1. januar i kalenderåret som turneringen arrangeres.
- e. U13 – spilleren må fylle 13 år etter 1. januar i kalenderåret som turneringen arrangeres.

§ 3.2.1. For å delta i seriespill på seniornivå, må spillere minimum ha fylt 13 år før deltakelse.

§ 3.3 Registrering

For å delta i organisert cricketaktivitet i regi av NCF, må spillere ha gyldig oppholdstillatelse eller gyldig D-nummer (midlertidig identifikasjonsnummer).

§ 3.3.1 Alle spillere som ønsker å delta i organiserte turneringer i regi av NCF, må følge prosedyren i rekkefølgen som er angitt nedenfor for å søke om å bli spilleberettiget.

- a. Uregistrerte spillere vil kunne registrere seg ved å sende en forespørsel om opptak til ønsket klubb via Min Idrett som må godkjennes av klubben i KlubbAdmin KA).
(Veiledning klikk [her](#), eller via NIF medlemskap klikk [her](#). NIF medlemskap gir klubben mulighet til å legge inn ønskede innstillinger). Lisensansvarlig må opprette lisens for spilleren i SportsAdmin (SA).
- b. Spilleren må deretter foreta registrering i NCFs turneringsystem (CricClubs).
- c. Betale registreringsavgift på kr 100 og betale lisens
- d. Godkjenning gjøres først av klubb og deretter NCF etter kontroll i SportsAdmin (SA).

For registrering i (Turneringssystemet) klikk [her](#) Alle felt må fylles ut. Ved manglende betaling av registreringsavgift og-/eller lisens, vil søknaden bli avslått. Ny søknad må da sendes.

§ 3.3.2 Behandlingstid for godkjenning av nyregistreringer er to (2) virkedager. Ved behov for veiledning, hjelp og rettelser, utvides behandlingstid til alle vilkår er oppfylt av søkeren.

§ 3.3.3 Hvis status på en allerede registrert spiller endrer seg i løpet av sesongen, gjelder de samme kriteriene for spilleberettigelse som nevnt ovenfor. Det er til enhver tid klubbens ansvar å sørge for at en spiller er spillerberettiget.

§ 3.3.4 NCF har ansvaret for å oppdatere gjeldende forsikringsordning og påse at medlemmer har tilgang til oppdatert informasjon.

§ 3.3.5 En registrert spiller er først spilleberettiget når lisens for inneværende sesong er betalt og registret i NCF sitt gjeldende medlemsystem.

§ 3.3.6 Samtlige spillere vil etter sesongslutt bli gjort inaktive i turneringssystemet. Det vil ikke være mulig å velge inaktive spillere til kamp. NCF vil på grunnlag av innbetalte lisenser registrert i SA, gjøre spillerne aktive igjen slik at de er tilgjengelige for uttak til kamp hver fredag. Haster det, send en betalingsbekreftelse for den aktuelle spilleren til adm. som innen 2 virkedager vil oppdatere Turneringssystemet.

~~§ 3.3.6~~ § 3.3.7 Ved forfalskning eksponerer klubben seg for påtale til SU eller idrettens domsutvalg og kan nektes registrering av ny(e) spiller(e) inntil videre.

~~§ 3.3.7~~ § 3.3.8 Dokumentasjon for gyldig oppholdstillatelse/D-nummer, kan når som helst kreves inn av NCF. Skulle det vise seg at en spiller ikke oppfyller vilkårene for spilleberettigelse, eller at registreringen er gjort på feil grunnlag, skal spilleren erklæres som uberettiget. Klubben og/eller spilleren det gjelder skal rapporteres inn til SU som tar stilling til konsekvenser i henhold til §17.1.1.

KAPITTEL 4. SPILLEROVERGANGER / LAGBYTTE INNAD I KLUBB

§ 4.1 Søknad om overganger

Samtlige overganger gjøres elektronisk via Min Idrett. Prosessen startes alltid av spiller. Søknad må godkjennes i SA, først av ny klubb og deretter moderklubben. Overgangsgebyr betales online av enten spiller eller ny klubb.

Ved overgang til klubb med flere lag, må det bekreftes hvilket lag spilleren skal registreres. Sendes skriftlig per epost via admin@cricketforbundet.no .

§ 4.1.1 I tilfeller der en spiller er berettiget til overgang utenfor overgangsvindu, må spilleren ta kontakt med administrasjonen for registrering av overgangen via Min Idrett. Det er høyere overgangsgebyr ved overganger utenfor overgangsvindu.

§ 4.1.2 Godkjenning av overgang

Moderklubben har en behandlingstid på inntil tre (3) virkedager (72 timer) fra forespørselen er mottatt. Ved innsigelser må moderklubben avslå overgangssøknaden i SA innen fristen slik at overgangen ikke blir godkjent automatisk. Avslag må begrunnes og dokumenteres skriftlig, og sendes via admin@cricketforbundet.no innen fristens utløp. Unnlater moderklubben å svare på henvendelsen innen samme frist, godkjennes overgangen automatisk. Blir en overgang underkjent eller en klage avslått av NCF, kan beslutningen klages inn for SU innen 3 virkedager.

§ 4.1.3 Moderklubben kan kun stoppe en overgang der det kan dokumenteres at spilleren skylder moderklubben penger, eller ikke har levert tilbake utstyr som klubben disponerer (for eksempel drakt eller annet utstyr som moderklubben har lånt spilleren).

§ 4.1.4 SU skal behandle klager som gjelder spilleroverganger innen fem (5) dager.

§ 4.2 Overgangsvindu

Det er to overgangsvinduer i løpet av en sesong.

1. Overgangsvindu 1
 - a. Åpner kl. 00.01 den 1. januar
 - b. Stenger kl. 23.59 den 30. april.
2. Overgangsvindu 2
 - a. Åpner kl. 00.01 den 20. juni
 - b. Stenger kl. 23.59 den 5. juli.

§ 4.3 Antall overganger

Det er kun tillatt med én (1) overgang pr. spiller pr. overgangsvindu. Søknad om overgang må registreres via Min Idrett innen overgangsvinduet stenger. En ekstra overgang kan gjøres før sesongstart eller før spilleren har spilt en eneste kamp. I sistnevnte tilfelle uavhengig av overgangsvinduet.

§ 4.3.1 Alle spillere som har spilt tre (3) eller færre kamper for sin klubb i inneværende sesong, kan utføre en ekstra overgang i overgangsvindu 2 dersom spilleren ønsker det.

§ 4.3.2 Spillere som av ulike årsaker ikke trives eller ikke får delta i kampaktivitet i en klubb og derfor ønsker overgang utenfor overgangsvinduet, kan søke NCF om dispensasjon fra §§4.2 og 4.3. Ved søknad om en slik dispensasjon, må bekreftelse på mistriksel og manglende kamptilbud fra moderklubben dokumenteres. Moderklubben gis en frist på 3 virkedager for tilsvar.

§ 4.3.3 En spiller som ikke har spilt en offisiell kamp for moderklubben i løpet av foregående eller inneværende år, spillere fra lag som har trukket seg eller en klubb som er oppløst, kan få innvilget overgang utenfor overgangsvindu. En offisiell kamp, er en cricketkamp som er en del av en konkurranseaktivitet arrangert av NCF. Krav om samtykke fra moderklubb ved overgang bortfaller ved oppløsning av klubb og for spillere som har vært inaktive eller vært utmeldt av klubben tre foregående år eller mer. Dersom spilleren ikke har en spillerprofil i Turneringssystemet, må § 3.3.1 b også følges. .

§ 4.4 Overgangsavgifter

- a. Avgift for ordinær overgang er kr. 500,-
- b. Avgift for overgang utenfor overgangsvindu er kr. 800,-
- c. Ekstraavgift for overgang til klubb/lag i høyere divisjon etter moderklubbens nedrykk, er kr. 5.000, -
- d. Overgangsavgift for inaktive spillere og ved klubbnedleggelse/oppløsning kr. 200,-

§ 4.5 En overgang godkjennes ikke før overgangsavgift er betalt, ny og deretter gammel klubb har godkjent overgangen i SA. For unntak se §§ 4.1.2 og 4.3.3

§ 4.5.1 Spilleroverganger tillates kun for spillere som er spilleberettiget og ikke skylder NCF penger.

§ 4.5.2 Frist for behandling

Godkjente overganger skal behandles av NCF innen tre virkedager.

§ 4.5.3 En spiller kan ikke spille for sitt nye lag før overgangen har status som fullført i SA og spillerlisensen er registrert betalt.

§ 4.5.5 Dersom moderklubben sender en skriftlig klage knyttet til overgangen, skal en ev. godkjenning av overgangen ikke tre i kraft før SU har behandlet klagen.

§ 4.6 Overgang fra lag som har rykket ned i T20 eller Super League

Ved spillerovergang fra lag som i foregående sesong rykket ned i divisjonssystemet, gjelder andre vilkår. I de tilfeller der en spiller ønsker å melde overgang til lag som spiller i en høyere divisjon enn den divisjonen spillerens lag rykket ned til, må det normalt betales ekstra overgangsgebyr i tillegg til ordinært overgangsgebyr.

§ 4.6.1 Hvis en spiller foretar overgang til en klubb med flere lag, skal det under overgangsprosessen tydelig fremkomme hvilket lag spilleren skal spille for. (Eksempel: Hvis spillerens moderklubb/lag hadde rykket ned og overgangen var gjort med ordinær overgangsavgift, vil spilleren, uansett alder ikke ha lov til å spille kamper for klubbens lag i høyere divisjon enn sin moderklubb/lag det første året). Dersom spillerne deltar i en kamp for klubbens lag i høyere divisjon, vil det bli likestilt med bruk av uberettiget spiller.

§ 4.6.2 Ekstra overgangsavgift er på kr. 5.000 som i sin helhet vil tilfalle moderklubben.-

§ 4.6.3 Spiller og-/eller ny klubb må uoppfordret innbetale høyere overgangsgebyr ved ønske om overgang til ny klubb i høyere divisjon etter moderklubbens nedrykk.

§ 4.6.4 Dersom spilleren ikke har deltatt i kampaktivitet året laget rykket ned, betales kun ordinært overgangsgebyr.

§ 4.7 Lagbytter innad i klubb

U23-spillere som er registrert i klubbens lag som spiller i lavere divisjon, kan også spille for klubbens lag som spiller i høyere divisjon, et ubegrenset antall ganger i løpet av en sesong. Spillere registrert i klubbens lag som spiller i høyere divisjon, kan ikke spille for klubbens lag som spiller i lavere divisjon.

4.7.1 Spillere over 23 år som er registrert i klubbens lag som spiller i lavere divisjon, kan spille maksimalt tre kamper i høyere divisjon i hvert format i løpet av en sesong, dersom laget er påmeldt i begge formatene. Hvis et lag kun er påmeldt i et av formatene, er det tillatt å spille fire kamper. I tillegg kan spillere over 23 år som er registrert i lag i lavere divisjon enn laget som har kvalifisert seg

til NM, spille maksimalt tre NM-kamper. Kamper som blir avlyst på selve kampdagen vil bli medregnet for spillere påført lagskjema.

§4.7.2 Spillere over 23 år som har spilt flere enn to kamper for lag i høyere divisjon, mister retten til å spille for lag i høyere divisjon etter overgang til lavere divisjon i overgangsvindu to.

§4.7.3 Det må være minimum 11 spillere registrert i et lag til enhver tid. Det betyr at en slik overgang kun kan gjøres dersom det er registrert flere enn 11 spillere i laget.

§4.7.4 Maksimalt fire spillere fra lavere divisjon kan brukes i en og samme kamp. Det er klubbens ansvar å sørge for at en spiller ikke overstiger antall kamper og bruk av antall spillere fra lavere divisjon Ved overtredelse eksponeres laget for sanksjonert iht. §17.1.1.

§4.7.5 U23 er alle spillere som fyller 23 år fra og med 1. januar i kalenderåret for gjeldende sesong.

§4.7.6 Spillere over 18 år har lov til å spille to seriekamper på en og samme dag. Spillere under 18 år, har lov til å spille maksimalt to 20 overs kamper eller mindre på en og samme dag. Det er dog ikke tillatt å spille to kamper på samme tidspunkt.

§4.7.7 Interne overganger er gratis og skal kunne gjennomføres med en e-post til NCF fra klubbens lagleder som inneholder spillerens fulle navn, fødselsdato og epostadresse. Øvrige overgangs betingelser vil også være gjeldende i dette tilfellet.

§4.7.8 For Qualifying divisjonene, ungdom og kvinneligaen hvor en klubb kan ha to lag i samme divisjon, vil ikke §4.7 og §4.7.1 være gjeldende. I kvinneligaen kan ingen spillere veksle mellom to lag fra samme klubb i samme sesong.

KAPITTEL 5. DELTAKELSE

§ 5.1 Samtlige klubber registrert under NCF, har rett til å delta i seriespill og annen kampaktivitet etter de til enhver tid gjeldende regler, så snart påmelding og innbetaling av kontingent/avgift er registret innen fristens utløp. Innmelding og innbetaling gjøres via Turneringssystemet.

§ 5.2 NCF kan, når særlige omstendigheter taler for det, nekte nye lag å delta i seriemesterskapet for en gitt periode. Et eksempel på særlige omstendigheter er manglende banekapasitet.

§ 5.2.1 Blant nye lag, skal NCF primært prioritere lag som tilrettelegger aktivitet for barn, unge og kvinner og eventuelt også bidrar til geografisk utbredelse av cricketidretten i Norge. Det tas ikke opp nye klubber uten at det er nøye vurdert sammen med klubben, idrettskrets og administrasjonen.

§5.3 Deltagelse i samtlige formater er frivillig. Kvalifiserte lag kan velge å delta i en eller flere formater.

§ 5.3.1 Om et lag ikke ønsker å delta i et av formatene, vil det resultere i at laget mister sin plass. Neste lag i tabellen blir tilbudt plassen. Ved ønske om gjenopptakelse, må laget begynne i laveste divisjon, forutsatt at plassen ikke er fylt opp av nye lag.

§ 5.3.2 Ved ønske om gjenopptak, vil eksisterende lag bli prioritert ovenfor nye lag. Ved flere søknader enn det er plass til, vil en ventelisteordning bli opprettet.

§ 5.4 Hvis et lag etter endt sesong ønsker å trekke seg fra en av seriene, kan det åpnes for at laget gjenopptas i laveste divisjon dersom dette skjer før kamplan for kommende sesong er påbegynt, og NCF vurderer det som gjennomførbart jf. §§ 5.2 og 5.3.1.

§ 5.4.1 Hvis et lag trekker seg etter at arbeidet med kamplanen er påbegynt, vil ikke plassen bli fylt opp.

§ 5.5 dersom en klubb taper sitt medlemskap i NIF, og på et senere tidspunkt ønsker gjenopptagelse i seriespill, må laget begynne i laveste divisjon. NCF vurderer om det er gjennomførbart jf. §§ 5.2 og 5.3.1.

KAPITTEL 6 DIVISJONSOPPSETT - FORMATER - MED OPPRYKK OG NEDRYKK

§ 6.1 Seriemesterskap (Super League) skal det spilles enkel runde etter seriespillprinsippet i et gitt antall divisjoner uten finalekamp.

§ 6.2 I T20 Championship spilles det enkel runde. I tillegg til enkel serierunde, blir det spilt en eliminator/playoff og finale.

§ 6.2.1 De fire best plasserte lagene etter runden i elite og 1. divisjon, spiller de to øverste lagene mot hverandre. Vinneren går direkte til finalen. Taperen vil få en mulighet til å spille mot vinneren av kampen mellom lag på tredje og fjerde plass. Vinneren spiller finalen mot den første finalisten.

§ 6.2.2 Kampene skal spilles i samsvar med godkjent spillereglement, kamplan, relevante internasjonale og lokale cricketlover samt NCF sine vedtekter.

§ 6.3 Det er forbundsstyret i NCF som bestemmer antall divisjoner og antall lag i hver divisjon før sesongstart. Endring av antall lag i en divisjon må vedtas før sesongstart i sesongen før endingen(e) innføres. En avgjørelse om reduksjon eller økning av antall lag i en divisjon må vedtas før sesongstart i sesongen før reduksjonen(e) innføres.

§ 6.3.1 Divisjonsoppsettet og inndelingen for kommende sesong skal være klart senest 1. februar.

§ 6.3.2 Det er ikke tillatt med flere lag fra samme klubb i samme divisjon. Unntak for Qualifying divisjonene, kvinneliga og ungdomsligaer, hvor det er tillatt å ha inntil to lag fra samme klubb med regulering på flyt av spillere, iht. §4.7.8 .

§ 6.4 Lag som trekker seg fra en turnering etter påmeldingsfristen, får ikke refundert deltakeravgiften for den aktuelle turneringen.

§ 6.5 Super League, T20 Championship, NM og ECL

§ 6.5.1 Super League spilles i 30 og 40 overs format med seks divisjoner , med unntak av Qualifying divisjon som har to puljer med maksimalt ti lag i hver pulje. Det spilles enkel serierunde i samtlige divisjoner. Elite og 1. divisjon spiller 40 overs og 2., 3., 4. og Qualifying divisjon spiller 30 overs.

§ 6.5.2 T20 Championship

Spilles i 20 overs format med seks divisjoner og maksimalt ti lag i hver divisjon, med unntak av Qualifying divisjon som har to puljer med maksimalt ti lag i hver pulje. Samtlige divisjoner spiller enkel serierunde i T20 format.

§ 6.5.3 Norgesmesterskap (NM)

Spilles i T20 format. De tre best plasserte lagene fra elite divisjon til de to best plasserte lagene fra 1. divisjon - vinnerlagene fra 2., 3., og 4. divisjon fra T20 Championship fra forgående år deles opp i to grupper og spiller round robin. Vinnerne av hver sin gruppe kvalifiserer seg til NM-finalen.

Utvalgte regler for utdeling av H. M. Kongens Pokal

- H.M.Kongens Pokal skal alltid være den høyest rangerende premie i Norgesmesterskapet.
- Idretten (NIF) vil ikke tillate at H.M.Kongens Pokal deles ut i Norgesmesterskap med dårlig kvalitet og kvantitet. Det er særforbundenes ansvar å sørge for at dette ikke skjer.
- Det er en forutsetning at norgesmesterskapene tilrettelegges slik at de beste utøverne har/får anledning til å delta. En må ikke komme i en situasjon der de beste utøverne prioriterer andre stevner/mesterskap foran NM.
- Det må delta minst 8 lag for at et NM skal være berettiget til en Kongepokal.
- Særforbundene skal ha egne bestemmelser for utdeling av H.M.Kongens Pokal. Bestemmelsene skal inneholde regler som skal være utformet slik at det er mulig, under enhver omstendighet, å utpeke en vinner.

I stevneinnbydelsen skal det gjøres kjent at det konkurreres om Kongepokalen, og hvilke regler særforbundet har for utdeling av denne. [Fullstendig oversikt over regler for kongepokalen, klikk HER.](#)

§ 6.5.4 Det er kun et lag fra en og samme klubb som kan delta i NM. Skulle to lag fra samme klubb kvalifisere seg, vil lag som er i høyeste divisjon bli tatt inn.

§ 6.5.5 Skulle noen av kvalifiserte lag ikke være i stand til å delta i NM, uansett årsak, vil neste lag på tabellen bli tilbudt plassen.

§ 6.5.6 European Cricket League (ECL)

Laget som vinner tittelen T10 Festivalen representerer Norge i ECL året etter.

§ 6.5.6 T10 Cricketfestival

To best plasserte lag fra de fem øverste divisjonene i T20 Championship blir automatisk kvalifisert. Lagene deles i to grupper, bestående av 5 lag i hver gruppe. Alle fem lag spiller mot hverandre i gruppen. Det spilles enkel runde. To beste lag fra hver gruppe spiller semifinale. Vinnere av semifinalene spiller finale.

§ 6.5.7 Skulle noen av de kvalifiserte lag ikke være i stand til å delta i T10 turneringen, uansett årsak, vil neste lag på tabellen bli tilbudt plassen.

§ 6.5.8 Vinneren av T10 Cricket Festival representerer Norge under ECL året etter.

§ 6.5.9 Tilleggsregler for T10

Gruppe A: Elite lag 1 - Div. 1 lag - Div. 2 lag - Div. 3 lag - Div. 4 lag

Gruppe B: Elite lag 2 - Div. 1 lag - Div. 2 lag - Div. 3 lag - Div. 4 lag

§ 6.5.9.1 Semifinaler spilles på kryss mellom gruppene

§ 6.5.9.2 Toss utenfor banen tidligst 45 min. og senest 30 før kampstart

§ 6.5.9.3 Minimum 5 overs for å oppnå resultat med mindre all out

§ 6.5.9.4 Tre første overs med powerplay. Ved reduksjon mellom 9-10 overs blir det 3 overs med powerplay og mellom 5-8 overs, blir det 2 overs med powerplay.

§ 6.5.9.5 Bowling limits:

10 over match: 2, 2, 2, 2, 2

9 over match: 2, 2, 2, 2, 1

8 over match: 2, 2, 2, 1, 1

7 over match: 2, 2, 1, 1, 1

6 over match: 2, 1, 1, 1, 1

5 over match: 1, 1, 1, 1, 1

§ 6.5.9.6 Bruke en ende for hele kampen som avgjøres av laget som vinner toss. Ved bruk av kamera bestemt av NCF, vil best plassering av kamera avgjøre hvilken ende som skal brukes

§ 6.5.9.7 En inning må være ferdig innen 45 min.

Ved forsinkelse på mer enn 5 min., skal inning fullføres. Forsinket lag utover 5 min. sanksjoneres med 5 penalty runs per forsinket over. (5 min. per over)

§ 6.5.9.8 Super Over vil avgjøre alle uavgjorte/tie kamper, også semifinale og finalekamp. Ved uavgjort i Super Over, vil laget med flest boundries under kampen bli erklært vinner. Ved like mange boundries eller ingen boundries, blir laget som har mistet færre wickets, erklært vinner. Hvis det også er likt, avgjøres kampen ved toss.

§ 6.6 Divisjoner

Elite Divisjon består av maksimalt 11 lag i 2022. De tre lagene som ender på 9. 10. og 11. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker ned til divisjon 2.

§ 6.6.1 Divisjon 1 består av maksimalt 11 lag. I 2022, to lag rykker opp og fire lag rykker ned. De to lagene som ender på 1., og 2. plass på tabellen etter avsluttet seriespill, rykker opp til elite divisjon. De fire lagene som ender på 8., 9., 10. og 11. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker ned til divisjon 3.

§ 6.6.2 Divisjon 2 består av maksimalt ti lag. I 2022, to lag rykker opp og fire lag rykker ned. De to lagene som ender på 1. og 2. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker opp til divisjon 1. De fire lagene som ender på 7., 8, 9. og 10. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker ned til divisjon 4.

§ 6.6.3 Divisjon 3 består av maksimalt ti lag. I 2022, to lag rykker opp og fire lag rykker ned. De to lagene som ender på 1., og 2. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker opp til divisjon 2. De fire lagene som ender på 7., 8., 9. og 10. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker ned til divisjon 5.

§ 6.6.4 Divisjon 4 består av maksimalt ti lag. I 2022, to lag rykker opp og fire lag rykker ned. De to lagene som ender på 1., og 2. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker opp til divisjon 3. De 4 lagene som ender på 7., 8., 9. og 10. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker ned til divisjon Qualifying. Forutsatt at det er to puljer i Qualifying divisjonen. Lag på 7. plass rykker ned til pulje A, lag på 8. plass til pulje B, lag på 9. plass til pulje A og lag på 10. plass til pulje B. Hvis det er kun en pulje i Qualifying, vil lag på 8., 9., og 10. plass rykke ned.

§ 6.6.5 Qualifying divisjon består av 20 lag delt i 2 puljer. Dersom banekapasiteten tillater det, åpnes det for å ha flere lag i enn 10 i en pulje. Ved to puljer rykker to øverste lag fra hver pulje opp til divisjonen over. Dersom det kun er en pulje, blir det som en ordinær divisjon hvor tre øverste lag rykker opp. Det spilles enkel serierunde. I 2022, vil kun det øverste laget fra hver pulje rykke opp til 5. divisjon.

§ 6.7 Opp- og nedrykk

Opp- og nedrykksreglene mellom divisjonene og spillerflyt mellom lag innad i klubben, vil fungere på samme måte i samtlige formater.

§ 6.7.1 Opprykk av flere lag

Dersom det er behov for å fylle opp kvoten av lag i en divisjon, kan flere lag rykke opp i divisjonen over.

KAPITTEL 7. KAMPLENGDER OG TIDSRAMMER

§ 7.1 Kamplengde, tid og pauser.

En kamp består av to innings. Hver inning består av et gitt antall overs. Hver over skal gjennomføres på maksimalt 4 min. og 10 sek. og i 20 overs format/kamper 4 min. og 15 sek.

§ 7.2 Overs, kamplengde, tidsfrister og pauser for hver divisjon fremgår av følgende tabell:

Divisjon	Overs	Min. overs	Tid pr. inning	Drikke pr. inn	Pause	Tidsramme	Overs	Tid september
1 & 2	40	16	2t 50min	1x5min	20 min	6 timer	35	5t 15min
3 – 5 + Q	30	12	2t 10min	1x5min	15 min	4t 35min	25	3t 55min
T20	20	5	1t 30min	1x5min	10 min	3t 20min	20	3t 20min

§ 7.2.1 Drikke pauser

En drikkepause per inning er tillatt, normalt etter halve inning er ferdig. Ved særlige behov kan dommerne tillate ekstra drikkepause for alle eller for en bestemt spiller med helseutfordringer.

§ 7.2.2 En enkelt spiller(e) kan få drikke vann når som helst ved boundary eller på banen ved fall av en wicket, forutsatt at ingen tid blir bortkastet. I ingen andre tilfeller skal drikke eller utstyr tas inn på banen uten tillatelse av dommerne. Enhver spiller som kommer inn på banen med drikke eller utstyr, skal være ikledd klubbens Cricket antrekk. Ved brudd, kan dommerne straffe med 5 penalty runs.

§ 7.3 En kamp skal avvikles innenfor gitt tidsramme. Det er dommerens ansvar å sørge for at kampen avsluttes i tide, og den neste kampen kan starte til fastsatt tidspunkt, i henhold til kampplan.

§ 7.4 I september måned skal alle kamper i Super League/langformat reduseres med fem overs pr. inning. Det gjelder uansett vær- og lysforhold. Fastsatt september reduksjon eller ytterligere reduksjon av overs før toss, må registreres i scoringssystemet før kampstart. Reduksjon gjelder ikke T20 kamper.

§ 7.5 Kamper for A, B og C lag osv., skal kunne settes opp på samme dag, samme tid.

KAPITTEL 8. POENGTILDELING OG TABELLPASSERING

§ 8.1 Poengtildeling og Tie-break i samtlige divisjoner

I seriespill og turneringer deles det ut:

- a. 2 poeng for seier
- b. 1 poeng for uavgjort.
- c. 1 poeng ved avlysning (abandon) og ikke ferdig spilt kamp uten resultat.
- d. 0 poeng til hvert lag hvis en kamp ikke kan fullføres på grunn av konflikt eller voldsutøvelse hvor begge lag er ansvarlige.
- e. Hvis et av lagene er ansvarlig, gis det walkover mot det ansvarlige laget

§ 8.2 Ved lik poengsum mellom to eller flere lag etter endt seriespill eller turneringer uten finaler, vil rekkefølgen i tabellen bestemmes etter følgende kriterier:

- a. Net run rate
- b. Vinner av innbyrdes oppgjør
- c. Flest seiere

KAPITTEL 9 GJENNOMFØRING AV KAMPER

§ 9.1 Tidsskjema

Samtlige kamper gjennomføres etter tidsskjema presentert i kapittel 7 (§ 7.2) i dette spillerelementet.

§ 9.2 Kampstart

Lagene må være til stede på banen i godkjente spilledrakter senest til toss, som må skje senest 15 min. før og tidligst 30 min. før kampstart. Om kampen utsettes grunnet vær og baneforhold, vil toss bli utsatt til nevnte forhold tillater kampstart. Kapteinene vil bli oppdatert av dommerne etter enhver vurdering av vær og baneforhold.

§ 9.2.1 Forsinket kampstart

Lag som forårsaker forsinkelser i kampstart eller toss utover 4 min. skal straffes med reduksjon. En over ved batting for hvert 4. minutt forsinkelse.

§ 9.2.2 Walkover

En kamp kan ikke begynne senere enn 30 min. etter fastsatt starttidspunkt, med mindre det er værforhold og sikkerhetsrelaterte årsaker som skaper utfordringer med kampstart. Det betyr at tidspunktet for walkover ved manglende oppmøte eller for få spillere er 31 min. etter fastsatt starttid, i henhold til kampplan.

§ 9.2.3 Reduksjon av overs

Reduksjon av overs kan skje både før og under kamp. Det er kun dommerne som kan redusere antall overs, og dette kan kun gjøres med bakgrunn i værforhold, lysforhold og sikkerhet. Ved en avgjørelse om å redusere overs er det dommernes ansvar å informere begge lag med en gang. Fastsatt eller ytterligere reduksjon av overs før toss, må registreres inn i scoringssystemet før kampstart, for å unngå feil i Net Run Rate (NNR).

§ 9.2.4 Reduksjon av en T20 kamp og maksimalt antall overs per bowler

For en redusert inning av en opprinnelig T20 kamp med en lengde på mellom 5 og 9 overs, kan ingen bowler bowle mer enn to overs.

§ 9.3 Minst antall spillere

Det må være minst ni spillere fra hvert lag til stede på banen før toss kan gjennomføres. Dersom et

eller begge lag ikke har ni spillere til stede 15 min. før kampstart, er kampen ansett som forsinket. Regler for reduksjon av overs og ev. walkover vil gjelde.

§ 9.3.1 Skulle et av lagene ha færre spillere enn minstekravet vil regler om reduksjon og deretter walkover tre i kraft. Selv ved utsatt toss tid, vil kravet om minimum antall spillere fortsatt være gjeldende. Walkover gis på 31. minutt. Lagoppstillingen kan ikke endres etter toss med unntak av §10.15.3

§ 9.3.2 En spiller som grunnet skade eller andre gyldige årsaker må forlate banen etter kampstart, vil ikke utløse konsekvenser, men det må til enhver tid være minimum 8 spillere på banen.

§ 9.3.3 Blir det etter kampstart færre enn 8 spillere, kan ikke kampen fortsette. Walkover regelen vil også gjelde i dette tilfellet.

§ 9.4 Forsinkelser underveis i kampen

Hvis laget som har fielding i 1. inning ikke kaster sine overs etter tidsskjemaet som er satt opp for divisjonen, skal 1. inning fullføres. Forsinket lag straffes med 5 penalty runs per forsinket over. Tidsberegning for tapt tid: 4. min. per over i Super League, og 4 min. og 15 sekunder i T20 og 4 min. og 30 sek. i T10 kamp. Target score skal ikke reduseres.

§ 9.4.1 Forsinkelser i 2. inning

Hvis laget som har fielding i 2. inning ikke kaster sine overs etter tidsskjemaet som er satt for divisjonen skal inning fullføres. Forsinket lag straffes med 5 penalty runs per forsinket over. (4 min. per over i Super League og 4 min. og 15 sek. i T20 og 4 min. og 30 sek. i T10 kamp). Den totale tiden kan utvides med maksimalt 30 min.. Er ikke kampen ferdig innen utvidet tid, gis det walkover mot det laget som er forsinket. min.

§ 9.4.2 Dommerne er ansvarlig for at scorerer registrerer korrekt resultat ved opplasting av resultat. I tillegg pålegges dommerne å rapportere det inn til DK.

§ 9.4.3 Fielding laget straffes for forsinkelse, med kr. 500,- for første fem min. og deretter Kr. 1000,- for hvert 5. minutt. De økonomiske konsekvensene vil fortsatt gjelde selv om kampen ikke blir ferdigspilt innenfor 30 min. og kampens resultat avgjøres med forfeit/walkover.

§ 9.5 Sløsing av tid

Ved sløsing av tid både for batting og fielding side, første og siste advarsel gis, som vil gjelde for hele laget og deretter 5 penalty runs for hver gjentakelse.

§ 9.5.1 Fielding laget skal ikke straffes for ekstra tidsbruk dersom dette skyldes følgende:

- a. En spiller er skadet og trenger medisinsk behandling.
- b. En spiller er skadet og bruker ekstra tid på å forlate banen.

§ 9.5.2 Sløsing av tid fra batting laget

Dersom batting laget bruker for lang tid kan dommeren, etter første advarsel:

- a. Tildele penalty runs
- b. Redusere tid og/eller overs for batting laget
- c. Det gis kun en advarsel som vil være gjeldene for hele laget

§ 9.5.3 Andre tilfeller av unødvendig tidsbruk som er utenfor kontrollen til fielding laget.

- a. Forsinkelse og en eventuell reduksjon i overs skal varsles til begge lags kapteiner av dommerne i god tid slik at de kan tilpasse spillestrategien sin deretter.

- b. Scorer må varsles om hvor mange + penalty runs som ev. skal legges til etter 2. innings er ferdig i henhold til § 9.4.1.

§ 9.5.4 Merking av Gaurd

Merking av batting gaurd på pitch med fot eller bat, er strengt forbudt. Kun kritt eller lignende kan brukes. Batting laget er pålagt å sørge for kritt. Første og siste advarsel gis som vil gjelde hele laget. Deretter må dommerne iverksette straffetiltak. 5 penalty runs for hver gjentakelse.

§ 9.6 Avlysning

Kun dommerne i fellesskap kan avlyse en kamp på kampstedet på grunn av rådende vær og spilleforhold ved banen. Spilleforhold skal ikke anses som verken urimelige eller farlige bare fordi forholdene ikke er ideelle. Det faktum at gresset og ballen er våt, garanterer ikke at grunnforholdene anses som urimelige eller farlige. På banene i Drammen og Bærum kan sollys være et problem. Kampen skal ikke stoppes, men fortsettes fra den ene enden frem til sollyset ikke forstyrrer kampen. Samme prinsipp vil ved behov gjelde for andre baner.

Merk, det er kun utfordrende vær- og baneforhold som gir administrasjonen grunnlag for å utsette kamper på kampdag eller tidligere. Utsatte kamper skal omberammes i tråd med gjeldende regler. Dommer- og scorerhonorar dekkes av NCF hvis kampen utsettes kampdag. .

§ 9.6.1 Begge dommerne må være enige i en avgjørelse om slik avlysning. Ved spørsmål om sikkerhet, må nødvendigvis ikke begge være enige. Det holder om bare en av dommerne ønsker å stoppe eller ikke igangsette en kamp.

§ 9.6.2 Dersom værmeldingen, resterende dagslys, vær og baneforhold, eller andre forhold utenfor lagenes kontroll sannsynliggjør at kampen ikke vil kunne avvikles innen normal spilletid, kan dommerne redusere antall overs før kampstart. Antall overs kan maksimalt reduseres til minimum antall overs for godkjent resultat i den aktuelle kampen.

§ 9.6.3 Honorar ved avlysning og utsettelse av kamper.

Administrasjonen kan utsette kamper og dommerne kan avlyse kamper.

Dommerne og scorer har krav på fastsatt honorar selv om kampen avlyses. Kamper som NCF utsetter på kampdagen, betaler forbundet honorar til dommerne og scorer.

§ 9.6.4 Ved avlysning skal all individuell spillerstatistikk lastes opp i scoringssystemet uavhengig av hvor mange overs som har blitt spilt.

§ 9.7 Resultat

For at en seriekamp, også redusert, skal ha et gyldig resultat, må minst 40 prosent av totale overs av opprinnelig fastsatte kamplengde være spilt i begge innings. I langformat kamper spilt i september, vil den fastsatte kamplengden være den som gjenstår etter reduksjon. I opprinnelige T20 kamper, gjelder minst 5 overs for hver inning. Når kun det ene laget i en Super League kamp har fått redusert overs pga. forsinkelse, skal 40% beregnes ut ifra den reduserte kamplengden og ikke den opprinnelige kamplengden. 40% regelen i Super League og 5 overs i T20 vil ikke gjelde hvis et lag blir all out.

§ 9.7.1 Klage kampresultat

Dersom et av lagene ikke er enig i resultatet, skal kapteinen fra det aktuelle laget skrive en protest inn i kampskjemaet. Deretter må en skriftlig klage sendes til DK innen midnatt neste dag. Det er kun de involverte lagene som har anledning til å påklage resultatet.

§ 9.7.2 Klager knyttet til kampresultat vil ikke bli vurdert uten en merknad i kampskjemaet.

§ 9.8 Kamp og reserve ball

Begge lag skal ved toss levere en kampball og minst en reserve ball til dommerne.

§ 9.8.1 Ved skade eller dårlig tilstand på ballen, er det kun dommerne som har myndighet til å bytte ball. Hvilken reserve ball som er best egnet for bruk under videre spill, bestemmes også av dommerne. Sistnevnte gjelder også ved tap av ball.

KAPITTEL 10 DOMMERE OG SCORERE

§ 10.1 Dommere og scorere skal i utgangspunktet ikke gjøre scoring eller dømme kamper fra samme divisjon som laget dommeren/scoreren selv spiller kamper for. Denne bestemmelsen omfatter ikke dommerpanelet eller scorerpanelet.

§ 10.1.1 DK kan sette opp dommere og/eller scorerer fra samme divisjon utenfor panelene ved særskilte tilfeller. Bakgrunnen for slikt oppsett skal i tilfellet kommuniseres fra DK til lagene det gjelder.

§ 10.1.2 Det er kun kvalifiserte dommere som har fullført oppfriskningskurs/workshop som kan dømme kamper. Kun dommere som har gjennomført og bestått dommer kurs, anses som kvalifiserte dommere.

§ 10.1.3 DK, kan på saklig grunnlag suspendere dommere og scorere inntil 30 dager av gangen, ved mindre uregelmessigheter. Ved grove brudd, kan SU, administrasjonen eller styret utestenge dommere for en lengre periode, men ikke lengre enn en hel sesong.

§ 10.1.4 Dommerpaneler

Dommerpanelene vil bestå av level 1 og level 2. Nye dommere med Stage 1 vil bli plassert i level 1 panelet og dommere med erfaring/Stage 2 vil bli plassert i level 2. Level 2 dommere skal primært brukes til elite og 1. divisjonskamper. Kun kvalifiserte dommere som har gjennomgått årlig oppfriskningskurs og inngått kontrakt med NCF, vil bli tatt inn. Ved å underskrive kontrakten, gir dommerne aksept for vedlagte etiske regler og eventuelle konsekvenser ved brudd på reglene, ihht. DKs mandat.

§ 10.1.5 Panelene justeres minst en gang hvert år av DK på grunnlag av tilgjengelighet, kvalifikasjoner, erfaring, tilbakemelding fra klubber og DK sin egen vurdering ev. via Boundry Assessment. En dommer kan når som helst flyttes opp eller ned i panelene av DK pga. manglende oppfyllelse av gitte vilkår. Forbundsstyret oppdateres og informeres om justeringer.

§ 10.1.6 Honorarsatsene vil være like for begge panelene. I tilfeller hvor en dommer blir bedt om å dømme kamper utenfor sin region, vil det bli betalt et fastsatt tillegg av hjemmelaget/hjemmelagene. I tillegg vil NCF etter krav fra dommer, betale km. godtgjørelse etter offentlige satser eller rimeligste reisemåte.

§ 10.1.7 Scorerpaneler

Det vil kun være et scorerpanel.

§ 10.2 Oppnevning av kvalifiserte dommere

Innen 1. april må hver klubb som deltar i kampaktivitet arrangert av NCF, melde inn navn på minst tre kvalifiserte dommere og en scorerer fra sin klubb som er tilgjengelige for å dømme/score minst tre kamper i løpet av sesongen.

§ 10.2.1 Lag som ikke melder inn kvalifiserte dommere/scorer til NCF innen fristen, ilegges et gebyr på kr 500 per manglende kvalifiserte dommer(e) eller scorer(e). Hvis gebyret ikke er betalt innen fastsatt frist, mister laget retten til deltakelse i inneværende sesong. Et ev. gjenopptak vil skje i tråd med spillereglementets §§ 5.3.1, 5.3.2 og 5.4. Det er til enhver tid klubbens ansvar å ha nok kvalifiserte dommere og scorere før sesongstart.

Klubber kan søke om dispensasjon fra denne regelen ved regionale/geografiske utfordringer.

§ 10.2.2 Ansvar for å utpeke dommere og scorer

For samtlige divisjoner skal DK, i særtilfeller NCF, utpeke dommere og scorer på individuelt nivå. Utover dette kan det gjennom NCFs kampplan oppnevnes klubber som deltar i kampaktivitet. Klubber er forpliktet til å stille med kvalifisert(e) dommer(e) til å dømme den enkelte kamp, og scorer til å utføre scoring.

§ 10.2.2.1 Klubbens ansvar å finne dommer og scorer erstatning

Dersom en klubb ikke kan sende en kvalifisert dommer eller scorer til oppsatt kamp, er det klubbens ansvar å finne en kvalifisert dommer eller scorer fra en annen klubb som erstatning. En slik endring må meldes inn skriftlig til (a) DK, (b) NCF, senest 3 dager før kampen, og § 10.1 må hensyntas.

§ 10.2.3 Frist for å sette opp dommere og scorer

Dommere og scorer skal settes opp senest 7 dager før kampdag. Hvis denne fristen ikke kan overholdes av praktiske årsaker, må dommerne og scorer bli direkte informert, og deres aksept må innhentes av DK eller NCF.

§ 10.2.4 Bytte dommer og scorer oppdrag

Det kan i løpet av en sesong legges inn begrensninger på antall bytter av scorer og dommeroppdrag mellom klubber og dommere. Vurderinger og avgjørelser om innføring av begrensninger eller sanksjoner, faller naturlig under DK.

§ 10.2.5 Dersom det blir foretatt flere dommer/scorer bytter enn det som blir kommunisert ut, eksponeres klubber å bli ilagt gebyr på kr. 1000 per dommer per kamp. En dommer fra dommerpanelet eller uten klubbtilhørighet, kan i tillegg miste retten til å dømme for en bestemt periode. Informasjon om slike begrensninger må formidles til klubber og dommere i god tid av NCF.

§ 10.2.6 Sanksjoner ovenfor dommer(e) og scorer(e)

Sanksjoner ovenfor dommere og scorere som stiller på vegne av en klubb satt opp med dommer- og/eller scoreroppdrag, skal ilegges den aktuelle klubben.

§ 10.2.7 Sanksjoner ovenfor dommere og scorere som personlig har fått tildelt oppdrag skal ilegges den aktuelle dommer/scorer.

§ 10.2.8 Ilagte sanksjoner skal være betalt innen oppgitte frister. Ved unnlattelse kan den aktuelle dommeren bli fratatt retten til å dømme frem til utestående fordringer er registrert betalt, mens klubber kan risikere en utvidet sanksjon. .

§ 10.3 Oppmøte

Dommere og scorer skal møte til kamp senest 30 min. før kampstart slik at de kan kontrollere baneforhold, nødvendig utstyr, samtale med scoreren og gjennomføre kapteinmøte før kampstart.

§ 10.3.1 Forsinket dommer eller scorer

Møter ikke en dommer eller scorer opp til fastsatt tid flere enn tre ganger i løpet av en sesong, i henhold til § 10.3, kan dommeren eksponeres for å bli bøtelagt med kr. 1000 per kamp ved hver

forsinkelse. I tillegg kan dommeren miste retten til å dømme for en bestemt periode. Det forutsetter at enten meddommer eller en av de involverte klubber sender inn en skriftlig klage/rapport.

§ 10.3.2 Dommerfravær

- a. Hvis begge oppsatte dommere ikke møter opp, skal kampen omberammes.
- b. Dersom en av dommerne eller scorerer oppført i NCF sin kampplan ikke møter opp, kan det velges en annen dommer etter begge kapteinenes samtykke. Scoring kan i et slik tilfelle utføres av lagene selv.

§ 10.3.3 Sanksjoner ved fravær

Hvis en dommer eller scorerer ikke møter opp til kampstart, skal det sanksjoneres med en bot på kr 3000. Samme sanksjon skal ilegges dersom dommeren eller scorereren som møter opp til kamp ikke er kvalifisert. Det forutsetter at enten meddommer eller en av involverte klubber sender inn en skriftlig klage/rapport. Mottaker av sanksjonen bestemmes i henhold til §§10.2.6 og 10.2.7.

§ 10.3.4 Dersom en dommer eller scorerer ikke kan fullføre en påbegynt kamp, for eksempel på grunn av sykdom, gjelder det samme regler for valg av ny dommer eller scorerer, som nevnt i § 10.3.2.

§ 10.3.5 Kommunikasjonsspråk

Dommere og scorerere er pålagt å kommunisere på norsk eller engelsk. Er det en spiller (e) som ikke forstår noen av nevnte språk, kan dommeren bruke et annet språk. Kaptein(er) må i slike tilfeller orienteres.

§ 10.3.6 Plikt til å gjennomføre en kamp

Det er under enhver omstendighet dommernes og lagkapteinenes plikt å gjøre sitt beste for å få gjennomført en berammet kamp. Dommeren må ikke tillate noen av de fremmøtte lagene å forlate banen så lenge det finnes en mulighet for gjennomføring av kampen.

§ 10.3.7 Dommeravgjørelser og klagerett

Dommernes avgjørelser under kampen er endelige og kan ikke påklages.

§ 10.3.8 Resultatet kan ikke endres

Når dommerne har blitt enige med scorerer om at totalene er riktige etter kampslutt, kan resultatet av kampen deretter ikke endres unntatt ved poengtrekk som følge av sanksjon.

§ 10.3.9 Hoveddommeren har ansvaret for å annonsere resultatet av kampen, samt få signert NCF sitt offisielle kampskjema i et møte med kapteinene senest 30 min. etter kampslutt.

§ 10.4 Møte med kapteinene etter kampslutt

Etter kampslutt skal hoveddommeren samle begge lags kapteiner med meddommer til et møte. I møtet skal hoveddommer gå gjennom kampskjemaet og fylle inn riktig informasjon. Kampskjemaet underskrives av begge lags kapteiner og begge dommerne.

§ 10.4.1 Dommerrapport, opplastning og bevaring av kampskjema

Hoveddommeren er ansvarlig for å laste opp kampskjema i scoringssystemet innen midnatt samme dag som kampen spilles. Dommerne forplikter å ta vare på kampskjema ut året, mens begge dommerne er forpliktet til å fylle ut dommerrapporten i Turneringssystemet, før opplasting av kampskjema. Manglende dommerrapport og/eller innsendt kampskjema medfører et gebyr på kr. 1000,- En kaptein som ikke underskriver kampskjemaet, men deltar i møtet, skal ilegges et gebyr på kr. 1000,- .

§ 10.4.2 Signering av kampskjema

Dersom en av de fire som skal underskrive kampskjemaet ikke er enig i informasjonen som har blitt fylt inn i kampskjemaet, skal vedkommende markere sin protest nederst på kampskjemaet. Brudd på spillereglement, hendelser og notat knyttet til eventuelle klager kan også føres opp i kommentarfeltet på skjemaet.

§ 10.4.3 Ingen av kapteinene eller dommerne kan forlate banen uten at møtet for signering av kampskjemaet er avholdt. Manglende oppfyllelse medfører kr. 1000 i gebyr per person. For kapteiner ilegges deres klubber aktuell sanksjon, mens mottaker av sanksjon overfor dommere bestemmes av § 10.2.6 og § 10.2.7

§ 10.5 Scoring

DK og NCF har til enhver tid mandat til å avgjøre behovet for oppsett av nøytral scorer.

§ 10.5.1 Nettbrett for scoring og oppdatering av scoreboard

- a. Til enhver kamp må begge lag ha med seg et fulladet nettbrett og en ekstra strømkilde, som ved behov kan brukes av scoreren.
- b. Dommerne skal før kampstart kontrollere at begge lag har med fulladet nettbrett til scoring.
- c. Hjemmelag som ikke har med fulladet nettbrett, skal ilegges et gebyr på kr. 1 000 og bortelaget en et gebyr på kr. 500.
- d. Scorer har hovedansvaret for å oppdatere scoreboard etter hvert andre over, og hver over under de siste ti overs av inning i langformatet og fem siste overs i T20 kamper.

§ 10.5.2 Scoringssystem

Det er kun NCF sitt valgte turnerings- administrasjonssystem som skal brukes til å score kamper som spilles i regi av NCF. Scorer, dommere og begge lags kapteiner plikter å sette seg inn i bruken av turneringssystemet.

§ 10.5.3 Opplasting av kampdata/kampresultat

Scorer/hjemmelaget har ansvar for at kampdata lastes opp til NCF sitt valgte turnerings- administrasjonssystem rett etter kampslutt og senest innen midnatt samme dag som kampen spilles. Manglende oppfyllelse av kravet kan medføre kr. 500 i gebyr per dag som opplastingen er forsinket, oppad begrenset til kr. 3 000. Mottaker av gebyret bestemmes av § 10.2.6 og § 10.2.7

§ 10.5.4 Feil i scoring

Hvis spillerne og dommerne har forlatt banen i troen på at kampen er avsluttet, og det oppdages av dommerne at det har vært en feil ved scoring som påvirker resultatet da, skal følgende prosedyre følges:

- a. Hvis batting laget sist ikke har fullført inning når spillerne forlot banen, og enten antall planlagte overs i innings ikke er fullført, eller slutten av inning ikke er nådd med mindre det ene laget erkjenner/aksepterer tap, skal dommerne restarte kampen, hvis forholdene tillater det
- b. Antall overs skal gjenopptas slik de var ved call of Time. Det skal ikke tas hensyn til den tapte tiden da kampen ble stoppet og til kampen re startes
- c. Hvis overs ved call of Time er fullført og re start ikke er mulig, eller hvis batting laget sist har fullført inning, skal dommerne umiddelbart informere begge kapteinene om å gjøre nødvendige korreksjoner i scoring og ev. resultat
- d. Dersom et av lagene mener det er gjort føringsfeil av statistikk på enkeltspillere eller laget, må en av dommerne logge seg inn på den aktuelle kampen i scoringssystemet og bruke «ticket» funksjonen for å melde inn feil senest 7 dager etter kampen.

- e. Hvis kaptein, lagleder eller kontaktperson skal melde inn feil, må det i tillegg til ticket, sendes en epost til administrasjonen med kapteinen fra motstander laget og-/eller en av dommerne på kopi for å innhente en bekreftelse senest 7 dager etter kampen.
- f. Det er kun administrasjonen i NCF som kan betjene scoringssystemet ved slike endringer.

§ 10.6 Ballcounter og notathefte

Dommere er pålagt å registrere: overs/wickets med en ballcounter. Antall overs kastet per bowler, tidspunkt ved forsinket start, pauser, spiller forlater eller kommer inn igjen på banen, kampen stoppes på grunn av regn eller andre uregelmessigheter i eget notathefte underveis.

§ 10.7 Dommer-evalueringsskjema

Begge kapteiner skal fylle ut dommer-evalueringsskjema tilgjengelig i turneringssystemet Turneringssystemet innen 24 timer etter kampslutt. Ved første gangs unnløstelse, gis første og siste advarsel. Deretter kan det ilegges et gebyr på kr. 1000 per tilfelle.

§ 10.8 Utbetaling honorar

Betaling av dommer og scorer honorar skal skje uoppfordret via NCF betalingsløsning i Turneringssystemet via Vipps eller kort, før kampstart. Som nødløsning ved teknisk feil i Turneringssystemet, kan direkte overføring i nettbank eller Vipps brukes.

§10.8.1 Lag som ikke betaler honorar før signering av kampskjema etter kampslutt, får en frist til å betale innen midnatt samme dag. Ved unnløstelse, kan klubben bli ilagt et gebyr på kr. 500.

§ 10.9 Utstyrskrav til dommere:

1. Sort pen bukse
2. Rød overdel (NCF)
3. Rød dommerjakke (NCF)
4. Ball teller
5. Dommerkort / notatblokk for poeng / overs og wickets notering
6. Penn
7. Klokke

§ 10.9.1 Dommere som møter opp uten riktig utstyr iht. §10.9 skal ilegges et gebyr på kr. 1 000. Gebyret må være betalt innen fristen. Hvis fristen ikke overholdes, kan dommeren bli fratatt retten til å dømme en offisiell kamp i regi av NCF.

§ 10.10 Rydding

Banen skal ryddes etter hver kamp. Det er dommerens ansvar å påse at banen blir ryddet av begge lag innen 10 min. etter at kampen er ferdigspilt. Dommeren plikter å rapportere den klubben som ikke rydder etter seg. Ved mislighold, ilegges det et gebyr på kr. 1000 som må være betalt innen fristen. Ved frist overtredelse, kan beløpet forhøyes til kr. 2000.

§ 10.11 Duckworth-Lewis metoden

Duckworth-Lewis (heretter D/L) skal alltid aktiveres i NCFs offisielle turneringssystem ved stopp eller brudd underveis i kampen, grunnet vær, eller andre gyldige grunner, som fører til at kampen ikke kan gjennomføres. Selv om det ikke har vært noen reduksjon av overs, skal D/L metoden tas i bruk for å oppnå resultat.

§ 10.12 Chase

Chase score skal alltid være et avrundet tall (rundes opp). 1 run mindre enn chase/target score, regnes som uavgjort.

§ 10.13 Teknisk feil i scoringssystemet

Ved teknisk feil i NCF sitt turneringssystem før eller under kampen, må scoring gjøres manuelt i en scoringsbok eller scoringsheet eller liknende som klubbene må medbringe.

§ 10.13.1 Begge dommerne må bruke D/L kalkulator som finnes i scoringsapplikasjonen til å beregne riktig target. Siste alternativ er å bruke D/L kalkulator publisert på NCF sin hjemmeside. Skulle ikke noen av nevnte alternativer være mulig å benytte, sendes alle detaljer fra kampen til DK, som i samråd med administrasjonen og turneringssystem leverandør (Turneringssystemet) beregner resultatet.

§ 10.14 Kampskjema

NCF sitt standard kampskjema brukes ved alle kamper i samtlige divisjoner og turneringer.

§ 10.14.1 Begge lag skal ha med minst et eksemplar av kampskjema til hver kamp. Før toss, skal begge lag fylle ut kampskjemaet med navnet på spillerne som skal delta i kampen. Kampen skal ikke settes i gang før begge lag har fylt ut kampskjemaet og dommeren har fått levert skjemaet i utfylt tilstand.

§ 10.14.2 Lag som forårsaker forsinkelse, straffes av dommerne med reduksjon i overs.

§ 10.14.3 Lag som ikke fyller ut kampskjema innen 31 min. etter annonsert kampstarttid, taper kampen på walkover.

§ 10.14.4 Kun spillere som er oppført på kampskjemaet før toss kan delta i kampen, med unntak av § 10.15.3

§ 10.14.5 Det er tillatt å påføre navn på spillere som ikke er til stede ved kampstart på kampskjema. Disse kan delta i kampen, så lenge det ikke er i strid med de internasjonale cricketlovene. En forsinket bowler må vente med bowling for tilsvarende tidsperiode vedk. kom for sent på banen.

§ 10.14.6 Alle brudd, reduksjoner og lignende skal noteres i kampskjemaet.

§ 10.15 Super substitute (SuperSub) og reservespillere

En spiller som er utnevnt som SuperSub (12th man) på kampskjema og er til stede ved kampstart, har lov til å gjøre batting/bowling/fielding og wicket-keeping, når som helst under kampen. Det kan dog maksimalt være 11 fielders på banen, og kun 11 spillere skal gjøre batting.

§ 10.15.1

Konsekvenser for en bowler eller batter som har vært ute av banen i mer enn 8 min. vil ikke være gjeldende for SuperSub.

§ 10.15.2 I tillegg kan inntil to reservespillere erstatte en fielder eller skadet wicketkeeper etter gjeldende regler. SuperSub/12th man eller andre reservespillere kan ved kampstart ikke erstatte en spiller som er oppført blant de første 11 på kampskjema, men som ikke er fysisk til stede på banen.

§ 10.15.3 En SuperSub som kommer etter kamp start

En SuperSub som kommer etter kampstart, har kun lov til å være en ordinær 12th man. Hvis en av de 11 påførte spillerne på kampskjema ikke kommer inntil kampstart, kan 12th, 13th eller SuperSub brukes som en ordinær spiller. Kapteinen må varsle dommerne som plikter å varsle kapteinen til motstanderlaget og lage et notat i kampskjema.

§ 10.15.4 En SuperSub eller 12th man kan ikke erstatte en utvist spiller.

§ 10.15.5 Lag som bruker spillere i strid med § 10.14.4 straffes med kr. 1500 i bot og to poengs trekk i serietabellen uansett resultat.

KAPITTEL 11. POWERPLAY

§ 11.1 Super League

Power-play 1, består av 20 % av kamplengde, hvor bare 2 fielders kan være utenfor inne sirkelen (minst 7 fielders må være innenfor den inne sirkelen). Dette gjelder i alle divisjoner.

§ 11.2 Power-play 2, består 60 % av kamplengde, hvor maksimalt 4 fielders kan være utenfor inne sirkelen (minst 5 fielders må være innenfor den inne sirkelen). Dette gjelder i alle divisjoner

§ 11.3 Power-play 3, består av 20 % av kamplengde, hvor maksimalt 5 fielders kan være utenfor inne sirkelen (minst 4 fielders må være innenfor den inne sirkelen). Dette gjelder i alle divisjoner.

§ 11.4 Power play i T20 Championship og NM

Det er kun to power play i T20 Championship og NM. Power-play 1, består av første 6 overs hvor bare 2 fielders kan være utenfor innersirkelen (minst 7 fielders må være innenfor innersirkelen). Dette gjelder samtlige divisjoner.

§ 11.5 Power-play 2, består av resterende 14 overs, hvor maksimalt 5 fielders kan være utenfor inne sirkelen (minst 4 fielders må være innenfor inne sirkelen). I samtlige divisjoner

§ 11.6 Oversikt power-play & bowlers overs limit ved reduksjon

Inning/overs	Power-play 1	Power-play 2	Power-play 3	Bowlers overs limit
5	2	3	T20	2+2+1
6	2	4	T20	2+2+2
7	2	5	T20	2+2+2+1
8	2	6	T20	2+2+2+2
9	3	6	T20	2+2+2+2+1
10	3	7	T20	2+2+2+2+2
11	3	8	T20	3+2+2+2+2
12	(T20 - 4) 4	(T20 - 8) 7	2	3+3+2+2+2
13	(T20 - 4) 3	(T20 - 9) 8	2	3+3+3+2+2
14	(T20 - 4) 3	(T20 - 10) 8	3	3+3+3+3+2
15	(T20 - 5) 3	(T20 - 10) 9	3	3+3+3+3+3
16	(T20 - 5) 3	(T20 - 11) 10	3	4+3+3+3+3
17	(T20 - 5) 3	(T20 - 12) 11	3	4+4+3+3+3
18	(T20 - 5) 4	(T20 - 13) 11	3	4+4+4+3+3
19	(T20 - 6) 4	(T20 - 13) 12	3	4+4+4+4+3
20	(T20 - 6) 4	(T20 - 14) 12	4	4+4+4+4+4
21	4	13	4	5+4+4+4+4
22	5	13	4	5+5+4+4+4
23	5	14	4	5+5+5+4+4
24	5	14	5	5+5+5+5+4
25	5	15	5	5+5+5+5+5
26	5	16	5	6+5+5+5+5

27	6	16	5	6+6+5+5+5
28	6	17	5	6+6+6+5+5
29	6	17	6	6+6+6+6+5
30	6	18	6	6+6+6+6+6
31	6	19	6	7+6+6+6+6
32	7	19	6	7+7+6+6+6
33	7	20	6	7+7+7+6+6
34	7	20	7	7+7+7+7+6
35	7	21	7	7+7+7+7+7
36	7	22	7	8+7+7+7+7
37	8	22	7	8+8+7+7+7
38	8	23	7	8+8+8+7+7
39	8	23	8	8+8+8+8+7
40	8	24	8	8+8+8+8+8

KAPITTEL 12 FIELDING RESTRIKSJONER

§ 12.1 Spilleren er fraværende eller forlater banen

Hvis en spiller er fraværende fra banen i mer enn 8 min., gjelder følgende begrensninger for deres fremtidige deltakelse i kampen:

Spilleren har ikke lov til å bowle i kampen før han enten har kunnet være på banen, eller dennes laghar gjort batting, for den totale spilletiden spilleren var fraværende (heretter omtalt som straffetid). En spillers utløpte straffetid skal begrenses til maksimalt 80 min. i 40 overs kamp, 60 min. i 30 overs kamp og 40 min. i T20. Hvis det gjenstår en utløpt straffetid på slutten av en inning, blir den videreført til neste og påfølgende inning i kampen.

§ 12.1.1 Spilleren får ikke lov til å gjøre batting i kampen før lagets batting inning har pågått i løpet av spilletiden som er lik den gjenstående straffetiden som er videreført fra forrige inning. Imidlertid kan en gjøre batting umiddelbart når laget har mistet fem wickets i sin batting inning. Hvis det gjenstår en utløpt straffetid på slutten av denne inning, blir den videreført til neste og påfølgende inning i kampen. Det gis unntak til SuperSub

§ 12.1.2 Hvis spilleren forlater banen før han har sonet hele sin straffetid, blir gjenstående tid videreført som ubetjent straffetid. En utvist spiller kan ikke få godkjent sin utvisningstid som straffetid, og må sone straffetiden separat.

§ 12.1.3 Ved ethvert fraværstilfelle skal mengden spilletid som spilleren er utenfor banen, legges til enhver straffetid som forblir ubetjent med en maksimaltimal kumulativ straffetid på 80 min. og 40 min. i T20. Spilleren skal ikke bowle før dens totale straffetid er sonet.

§ 12.1.4 Straffetid påløper ikke:

- En spillers fravær vil ikke medføre straffetid dersom hen etter dommernes oppfatning har fått en ytre skade eller påkjenning i løpet av kampen og som et resultat av dette har forlatt eller ikke klarer å være på banen.
- Etter dommernes oppfatning har vært fraværende eller forlatt banen for andre helt akseptable årsaker, som ikke omfatter sykdom eller indre skader.
- Spilleren er fraværende fra banen i en periode på 8 min. eller mindre.

§ 12.2 Aldersbestemte Fielding-restriksjoner:

§ 12.2.1 Spillere som ikke har fylt 15 år før 31. desember i kalenderåret, kan ikke stå i inne sirkelen ved deltakelse i kamper i seriespill på seniornivå og NM.

§ 12.2.2 Alle spillere under 18 år er pålagt å bruke godkjent hjelm med gitter under batting, og ved fielding i faresonen i nærheten av striker.

KAPITTEL 13 UTSETTELSE OG AVLYSNING AV KAMPER

§13.1 Utsettelse av kamper

Ingen kamper utsettes eller endres på forespørsel fra klubber etter endelig publisering av kampplan. Med unntak av §§13.1.1 og 13.2

NCF kan om nødvendig foreta endringer forutsatt at klubbene varsles minst fire uker før kampdatoen. Ved kortere varsel enn fire uker, må samtykke fra klubbene innhentes

§13.1.1 Swap

Ved forespørsel kan mulighet for to swap muligheter vurderes.

a. Laget som ønsker en kamp utsatt, finner et annet lag som ikke allerede har møtt motstanderen deres i kampen som ønskes utsatt, og er villig til å bytte dag. Dere må da spille mot den motstanderen når det andre laget opprinnelig er satt opp til spille mot dem.

b. Hele kampen kan byttes mot en annen kamp med tilsvarende kamplengde, forutsatt at alle fire lag samtykker.

Den endelige beslutningsmyndigheten ligger hos NCF som foretar en helhetsvurdering av grunnlaget for forespørselen.

§13.1.2 I et slikt tilfelle som i §13.1.1, må klubbene først bli enige seg imellom og deretter sende en skriftlig forespørsel til Administrasjonen senest 7 dager i forkant. (skjema for swap ligger på brukerveiledninger/cricketforbundet.no)

§ 13.2 Gyldig forfall

Dødsfall av en aktiv spiller i klubben, eller dødsfall i en aktiv spillers kjernefamilie. Med kjernefamilie menes en aktiv spillers foreldre, ektefelle, barn og søsken. Alvorlig ulykke, sykdom hvor flere spillere er involverte. Det må være umulig for laget å stille med nok spillere ved kampstart. Ulykke eller sykdom må være av den grad at det ikke var mulig å stille med lag. Ulykken må dokumenteres. Ved alvorlig sykdom, må legeattest fremlegges for hver syk spiller. Dødsfall i den øvrige familien vil ikke betraktes som gyldig forfallsgrunn.

§ 13.2.1 Dersom et lag uteblir fra en fastsatt kamp med gyldig forfall, skal kampen settes opp på nytt, hvis det er praktisk mulig. Gyldig forfall skal dokumenteres innen utgangen av neste virkedag etter at kampen skulle ha vært spilt.

§ 13.2.2 Ved forfall som følge av forsinket offentlig transport som tog, fly eller buss, må bekreftelse fra transportør vedlegges.

§ 13.2.3 Motorhavari og lignende på eget kjøretøy kvalifiserer ikke som gyldig forfall.

§ 13.3 Avlyst eller avbrutt kamp

Det er kun dommerne som kan avlyse en kamp på kampstedet på grunn av vær og spilleforhold ved banen. En slik avlysning kan skje før opprinnelig kampstart eller tross, om dommerne finner det nødvendig. Dersom en kamp må flyttes på grunn av omstendigheter utenfor NCF sin kontroll, skal de berørte lagene varsles så fort mulig. Dommerne og scorerer må varsles senest dagen før kampdagen. Ved kortere varsel, skal NCF stå for honorar etter krav fra dommerne og scorerer.

§ 13.3.1 En avlyst eller avbrutt kamp, på grunn av baneforhold, er automatisk en ikke ferdig spilt kamp. Kampen skal registreres som «abandoned» i NCF sitt turneringssystem. Ved ikke tilgjengelig bane skal kampen omberammes.

§ 13.3.2 En kamp som blir avbrutt og ikke kan fortsette på grunn av konflikt eller voldsutøvelse eller at et eller begge lag nekter å fortsette en kamp, uansett årsak, skal dommerne avgjøre kampresultatet på grunnlag av hvilket lag som medvirket til at kampen ikke kunne fortsette. Dersom dommerne mener ansvaret faller på begge lag, skal kampen registreres som «abandoned» i NCF sitt turneringssystem med null poeng til begge lag. En slik kamp kan ikke omberammes.

KAPITTEL 14 ANSVARFORDELING (VED NCF ANLEGG)

§ 14.1 Lagenes ansvar

Begge lag har hovedansvaret for cricketbanen. Begge lag skal sørge for at banen er spilleklar senest 20 min. før kampstart, at scoreboard, boundary tau eller flagg er på plass og at banen er ryddet.

Boundry rope & rope winder lørdag – 1. kamp

- Begge lag er pålagt å rulle ut tauet ved hjelp av rope winder, 20 min. før kampstart
- Skulle morgenkampen være avlyst eller utsatt, flyttes ansvaret over på laget som skal spille neste oppsatte kamp
- Tauet skal bli liggende til søndag kveld
- Begge lag er pålagt å rulle tilbake tauet etter siste kamp er ferdigspilt, ved hjelp av rope winder
- Er ettermiddagskampen avlyst eller utsatt, må laget som spiller siste oppsatte kamp, rulle tauet tilbake

§ 14.1.1 Ved ettermiddagskamper på hverdager, skal begge lag rulle ut og rulle tilbake tauet etter ferdigspilt kamp, ved hjelp av rope winder.

Der det er boundary flagg, scoreboard, stoler og annet utstyr, skal dette plasseres/oppbevares i tråd med gjeldende NCF instruks.

Hvis et lag nekter å samarbeide, vil regler som gjelder for sen kampstart og ev. walkover tre i kraft. Dommeren plikter å påse at det blir gjort og rapporterer inn klubben som ikke samarbeider. Ved mislighold, vil det ansvarlige laget bli ilagt et gebyr på kr. 1000, som må være betalt innen fristen. Ved frist overtredelse, forhøyes beløpet til kr. 2000.

§ 14.2 Tørking av banen

Når det gjelder tørking av banen ved å suge opp vann ved hjelp av rollers eller liknende, er begge lag forpliktet til å samarbeide. Hvis et lag nekter å samarbeide, vil regler som gjelder for sen kampstart og walkover også gjelde her.

§ 14.3 Wickets og bails

Lagene må ha med seg wickets og bails på hver kamp, som må plasseres på pitch senest 20 min. før kampstart. Kampen kan ikke starte uten stumps, og regler som gjelder for sen kampstart og walkover vil også gjelde her.

§ 14.4 Ved private turneringer

Ved private turneringer har vertsklubb ansvaret for å rydde baneområdet for søppel. Søppelrydding og vedlikehold av treningsbane skal skje i tråd med NCF sine instruks. Hvis vertsklubb ikke oppfyller dette, skal klubben ilegges et gebyr på minst kr 3 000.

KAPITTEL 15 SPILLEDRAKTER OG UTSTYR.

§ 15.1 I alle kamper skal det benyttes fargede cricketdrakter og fargede pads. I tillegg skal begge Batter på pitchen ha lik farge på pads.

§ 15.1.1 Lag/klubber som ikke spiller med fargede drakter eller pads med lik farge vil få kr. 1000 i bot.

§ 15.1.2 Ved spillerdrakter som har noe hvitfarge bør hvitfargen helst ikke være på forsiden – og i hvert fall ikke være forstyrrende for batter.

§ 15.1.3 Spiller(e) uten reglementert drakt eller utstyr kan med dommernes tillatelse være med. Dette fritar imidlertid ikke for sanksjon etter §15.1.1.

KAPITTEL 16 WALKOVER OG UTEBLIVELSE FRA KAMP.

§ 16.1 Walkover

Et lag kan ikke på egenhånd gi walkover. Et lag som på egenhånd gir walkover, vil trekkes 6 - poeng i serietabellen for inneværende sesong og ilegges en bot på kr 6000,-,-

§ 16.1.1 Lag som av gyldig årsak ikke har mulighet til å stille lag jf. §»13.2 og 13.2.2, kan melde walkover gjennom skriftlig henvendelse til NCF, som vurderer enhver sak i henhold til sakens natur. Henvendelsen må sendes innen rimelig tid før kampstart. Rimelig tid defineres som senest innen kl. 15:00 dagen før oppsatt kamp på hverdager, og senest innen kl. 15:00 på fredager for kamper som spilles i helg.

§ 16.1.2 Lag som melder walkover for sent eller ikke dukker opp, må fortsatt stå til ansvar for betaling av sin del av dommer- og scorerhonorar. Klubbene må også stå til ansvar for kamper hvor NCF normalt skulle ha betalt dommer- og scorerhonorar. For å unngå belastningen av honorarer, må walkover meldes inn innen kl. 15:00 dagen før på hverdagskamper og innen kl. 15:00 på fredag for kamper som skal spilles i helgene.

§ 16.2 Et lag som gir tre (3)- eller flere walkovere i seriespill samme år, regnes for ikke å ha oppfylt sine forpliktelser som deltaker i seriespillet. Laget skal rykke ned en divisjon ved slutten av sesongen. Ved flere enn fem - 5 – walkovers, skal laget automatisk rykke ned til laveste divisjon.

§16.3 Et lag som møter opp uten nok spillere til kampstart, jfr. §9.3 eller ikke møter opp til kamp, skal ilegges en bot på kr 3 000. Laget vil automatisk tape kampen. Videre trekkes et poeng fra gjeldende tabell. Motstander vinner på walkover.

KAPITTEL 17 STRAFFEBESTEMMELSER OG SANKSJONER.

En spiller/spillere/lag, ansees ikke å være spilleberettiget dersom spilleren deltar i strid med et eller flere punkter i NCF sitt spillereglement.

§ 17.1.1 Bruk av uberettiget spiller

Et lag som benytter en eller flere ikke-berettigede spillere i en kamp, skal per kamp det gjelder, bøtelegges med kr. 2 500,- per uberettiget spiller. Motstanderlaget tilkjennes seieren i kampen. Laget som er skyldige i å ha brukt en ikke berettiget spiller, tilkjennes tap av kampen, og trekkes ytterligere 2 poeng i serie/turnerings-tabellen.

§ 17.1.2 Hvis §17.1.1 strider med andre lover i spillereglementet skal §17.1.1 prioriteres. Ved bruk av uberettiget, statistikk (runs, wickets mm.) til den uberettigete spilleren nullstilles for den aktuelle kampen.

§ 17.2 Lagkaptein

Kapteinene er til enhver tid ansvarlig for at kampen utføres i tråd med «The Spirit of Cricket» så vel som innenfor NCF og ICC sine spilleregler.

§ 17.2.1 En lagkaptein er ansvarlig for sitt lags oppførsel før, under og etter kamp, både innenfor og utenfor boundary. Utenfor boundary begrenser seg til 50 meter fra boundary. Kapteinen plikter å bidra til fair play og en smidig gjennomføring av kamper (innings og overs) innenfor gitte tidsrammer. Dersom lagkaptein ikke bidrar til det ovennevnte, kan det ilegges kr 1000 i bot og utestenges fra den første oppsatte kampen etter at sanksjon er kommunisert.

§ 17.2.2 Ved gjentatte brudd på § 17.2.1 kan lagkapteinen utestenges for en lengre periode, og ilegges en større bot. I tillegg kan kapteinens klubb sanksjoneres.

§ 17.3 Uakseptabel oppførsel

Uakseptabel oppførsel deles i flere kategorier. NCF medlemmer, spillere, dommere, scorerer og lag tilknyttet NCF som deltar i cricketaktiviteter i regi av NCF, kan straffes med bøter og utestengelse fra å spille kamper i inntil 12 måneder, f.eks. ved brudd på ICC Code of Ethics/Conduct.

§ 17.3.1 Ved brudd på foregående § skal SU ilegge vedkommende en bot iht. NIFs lov, § 11-2, og på minimum kr 1 000. Ved gjentagelse fra samme person og/eller lag, skal SU skjerpe straffenivået. Dommer/dommerne må straffe et hvert slikt tilfelle med minimum 5 penalty runs. Eksempler på uakseptabel oppførsel er:

- a. Reagere på dommerens avgjørelse
- b. Sledging, indirekte eller direkte provoserende eller nedverdiggende kommentarer
- c. Komme i diskusjon med motstanderens spillere eller dommere
- d. Bruk av vulgært språk, voldsbruk osv.

Eksempler på uakseptabel oppførsel er å skape konfliktsituasjoner, dårlig oppførsel på og/eller utenfor banen og upassende språkbruk på og utenfor banen, samt sosiale medier.

§ 17.3.2 I tilfeller hvor det er nødvendig å gi strengere straff enn 12 måneder eller høyere bot enn kr. 50.000, - må SU videresende saken til forbundsstyret som vurderer og beslutter om saken skal sendes til NIF domsutvalg.

§ 17.3.3 Mindre forseelse, uakseptabel oppførsel inklusiv sledging.

Spiller(e) kan bli utvist av en eller begge dommere for en begrenset periode av kampen. Utmålingen av utvisningen avhenger av hendelsens natur. Dommer/dommerne må straffe et hvert nevnt tilfelle med minimum 5 penalty runs. Det må til enhver tid være minimum 8 spillere på banen for at kampen kan fortsette. SU skal ilegge enkeltperson og/eller lag en bot på minimum kr. 1.000. Ved sledging, kan spiller bli utvist fra pågående kamp, samt utestenges fra neste oppsatte kamp. I tillegg kan spilleren bli ilagt en bot på kr. 2.000.

§ 17.3.4 Alvorlig forseelse, uakseptabel oppførsel

Spiller(e) kan bli utvist av en eller begge dommere for en lengre periode eller hele kampen. Utmålingen av utvisningen avhenger av hendelsens natur. Dommer/dommerne må straffe et hvert slik tilfelle med minimum 5 penalty runs. Det må til enhver tid være minimum 8 spillere på banen for at kampen kan fortsette. SU skal ilegge enkeltperson og/eller lag en bot på minimum kr. 2.500 og utestenge enkeltperson og/eller lag fra minimum to - 2 - kamper. Blir ikke saken anket innen fristen,

vil utestengelsen være gjeldende etter ankefristens utgang. Ved medhold etter en eventuell anke, vil utestengelsen opphøre umiddelbart. Skjer utestengelsen i siste kamp i sesongen, gjelder utestengelsen i begynnelsen av neste års sesong.

§ 17.3.5 Voldelig eller truende adferd

Vold defineres her som «enhver handling rettet mot en annen person, som skader, smerter, skremmer eller krenker, får den personen til å gjøre noe mot sin vilje eller å slutte å gjøre det den vil». Spiller(e) kan bli utvist av en eller begge dommere for hele kampen. Utmålingen av utvisningen avhenger av hendelsens natur.

Det må til enhver tid være minimum 8 spillere på banen for at kampen kan fortsette.

Dommer/dommerne må straffe et hvert slik tilfelle med minimum 5 penalty runs. SU skal ilegge spilleren eller lag en bot på minimum kr. 5.000 og utestenge spiller og/eller lag fra minimum fem kamper. Utestengelsen i dette tilfelle, vil tre i kraft umiddelbart etter hendelsen eller dommer/dommernes rapport. Ved seriekamp skal spillerens klubb også trekkes to poeng i seriespillet. Ved medhold etter en eventuell anke, vil utestengelsen opphøre umiddelbart. Skjer utestengelsen i siste kamp i sesongen, gjelder utestengelsen i begynnelsen av neste års sesong. Hvis omfanget av hendelsen er av en så alvorlig karakter, kan NCF utsette klubbens/klubbenes oppsatte kamper til saken er ferdigbehandlet hos sanksjons- og ankeutvalget.

§ 17.3.6 Utvisning

- a. En utvist spiller kan ikke erstattes av en reservespiller eller SuperSsub
- b. Hvis kapteinen nekter å fjerne en utvist spiller, kan dommerne gi seieren til det andre laget
- c. Hvis begge kapteinen nekter å fjerne en utvist spiller, kan dommerne avslutte kampen uten resultat med 0 poeng til begge lag
- d. Hvis brudd på § 17.3.3, § 17.3.4, § 17.3.5 er begått av en reservespiller, vil konsekvensene fortsatt rettes mot den opprinnelig nominerte spilleren
- e. Hvis brudd på paragrafene i punkt D begås av en wicket-keeper, kan vedkommende ikke erstattes av en reservespiller eller super sub, men kun en nominert spiller

§ 17.4 Protester og klager

Brudd på spillereglementet vil kunne gi grunnlag for protester og/eller klager. Protester og/eller klager på forhold som gjelder spillereglementet sendes inn til DK innen syv dager etter hendelsesforløpet.

§ 17.4.1 DK skal forberede saken for behandling hos SU, som fatter vedtak og ilegger bøter i alle klagesaker som gjelder brudd på spillereglementets bestemmelser. Utestående fordringer følges opp av administrasjonen. SU sender vedtaket til involverte parter, DKog styret/administrasjonen.

§ 17.4.2 Frist for behandling av saker

Frister for behandling av ulike saker finnes på hjemmesiden til NCF under forbundet – utvalg og komiteer – SU - mandater. Avgjørelser i SU kan klages inn for ankeutvalget.

§ 17.4.3 Fristen for å anke er 2 virkedager etter at avgjørelsen er brakt den aktuelle part til kunnskap. Anker innsendt etter fristen skal avvises. Det kan i spesielle situasjoner, særlig hvor det er behov for dokumentasjon, åpnes for å levere inn fristbrytende anke inne den opprinnelige fristen på 2 virkedager. Endelig frist skal likevel ikke overskride syv virkedager.

§ 17.4.4 Det må betales en ankeavgift til NCF på kr 500 for behandling av en sak i ankeutvalget. Øvrige premisser og retningslinjer som gjelder ankebehandling reguleres av ankeutvalgets mandat publisert på NCF sine nettsider.

§ 17.5 Cricketballer

Det brukes bestemte cricketballer (godkjent merke og type) til kamper i regi av NCF. Lagene som spiller disse kampene, plikter å bruke den godkjente ballen i gitt turnering.

§ 17.5.1 NCF kjøper inn cricketballer på vegne alle lag til bruk i kamper i regi av NCF og lagene forplikter seg til å kjøpe cricketballer fra NCF til bruk i serie og turneringskamper.

§ 17.5.2 Dersom et lag ikke har ball som er bestemt eller godkjent av NCF til en kamp, vil regler for sen kampstart og walkover gjelde.

§ 17.5.3 NCF kan derimot be lagene om å bruke annen type baller for testing ved en prosess for et eventuelt bytte av ball leverandør.

§ 17.6 Mobiltelefon

Bruk av mobiltelefon for spillere og dommere er forbudt innenfor boundary. Både spillere og dommere ilegges gebyr på kr. 1000 for bruk av mobiltelefon.

§ 17.7 På banen uten dommerens tillatelse

Ingen spiller fra batting side har lov til å komme inn på banen innenfor boundary uten tillatelse fra dommeren. Ved brudd på bestemmelsen skal spilleren ilegges en bot på kr. 1000 etter skriftlig rapport fra dommeren. Ved gjentakende brudd på bestemmelsen fra samme spiller kan sanksjonen skjerpes.

§ 17.8 Spilleforbud for lag eller spiller

SU og-/eller forbundsstyret kan på særlig grunnlag legge ned spilleforbud for så vel klubber som for enkeltspillere. Dette gjelder spesielt dersom spiller eller klubb skylder NCF penger, ved disiplinærsaker som følge av bl.a. uverdigg oppførsel/språkbruk under direkte kommunikasjon med styret, komite, administrasjonen eller innlegg/kommentar på sosiale medier. Spilleren eller klubben vil da ikke være spilleberettiget inntil vilkår fastsatt av forbundsstyret er innfridd eller til forbundsstyret bestemmer noe annet.

§ 17.8.1 Lag som blir utestengt for en hel sesong, rykker automatisk ned en divisjon. Hvis laget som allerede står får nedrykk ved utestengelsen og mer enn 50% av kampene er spilt, rykker laget ned ytterligere en divisjon. Antall lag som skal rykke ned, justeres av NCF ved neste års divisjonsoppsett.

§ 17.9 Alle utestående fordringer skal være betalt for at lag og/eller spiller skal være spilleberettiget. Brudd vil føre til at § 17.1.1 kan tas i bruk. En dommer kan heller ikke dømme en kamp før utestående fordringer er betalt. Ved en eventuell anke, kan betaling av bot vente til ankeutvalget har ferdigbehandlet saken.

§ 17.9.1 Klubber og/eller enkeltpersoner utestenges fra sesongen dersom de ikke betaler kravet innen 15 dager etter at fristen er utgått. Klubber og/eller enkeltpersoner ilegges 15 prosent straffegebyr ved forsinket betaling.

KAPITTEL 18 BRUK AV CRICKETBANER, NCA OG NCF UTSTYR

§ 18.1 Klubber må søke om tillatelse fra NCF for å bruke en cricketbane (matchpitch) i Oslo kommune til å spille kamp som ikke er organisert av NCF. Brudd på bestemmelsen kan medføre at laget får et forbud mot å bruke banene for trening eller treningskamper en bestemt periode.

§ 18.1.1 Alle som ønsker tilgang til en cricketbane til trening eller treningskamp i Oslo, må foreta banereservasjon via turneringssystemet (Turneringssystemet) [her](#). Første epost fra NCF sendes ut kun for å bekrefte forespørselen. Banen anses ikke som reservert før epost nr. to med bekreftelse fra NCF blir sendt ut. NCF forbeholder retten til å kansellere bekreftede bookinger på kort varsel ved behov for å sette opp nye eller utsatte kamper og hvis anlegg stenges av NCF eller BYM uansett årsak.

KAPITTEL 19 KLUBBENS KONTAKTPERSONER.

§ 19.1 All kommunikasjon fra klubb til NCF må gjøres via klubb e-post og ikke private e-post adresser. Klubbene er selv ansvarlige for å gi NCF korrekt og oppdatert kontaktinformasjon for klubben. Dette gjelder også kontaktinformasjon som står på hjemmesiden til NCF og i SA.

§ 19.1.1 Kun kontaktpersoner som står oppført på NCF sine nettsider for gjeldende klubb har anledning til å henvende seg til administrasjonen, komiteer og utvalg i NCF på vegne av klubben.

KAPITTEL 20 OPPLØSNING AV LAG/KLUBB.

§ 20.1 Hvis et lag/klubb blir oppløst og/eller trekker seg fra seriespill eller turnering før sesongstart, vil de miste plassen sin. Dersom lag/klubb på et senere tidspunkt ønsker å delta i seriespill og turneringer, er klubben å regne som et nyregistrert lag.

§ 20.1.2 Alle spillere som tilhører et lag/klubb som blir oppløst eller trekker seg fra serien og all kampaktivitet, kan få innvilget overgang til ny klubb etter §4.3.3.

§ 20.1.3 Kravet om høyere overgangsgebyr grunnet moderklubbens nedrykk i henhold til §§ 4.4.c og 4.6.1, vil ved oppløsning av klubb bortfalle. En lavere avgift iht. §4.4d må fortsatt betales.

§ 20.2 Klubber med lag som ikke fullfører hele sesongen og oppløses før alle seriekamper er ferdigspilt, vil ilegges en bot på kr 10 000.

KAPITTEL 21 ENDRINGER I SPILLEREGLEMENTET.

§ 21.1 Endringer vedtatt i spillereglementet skal oppdateres på hjemmesiden til NCF senest 14 dager etter vedtak. Klubbene skal også informeres via e-post. Kaptein, lagleder og spillere er forpliktet til å sette seg inn i samtlige bestemmelser og endringer. Ingen endringer skal ha tilbakevirkende effekt.

ICC endringer gjeldende fra 1. okt. 2022

De viktigste endringene spillereglene til ICC som trådte i kraft 1. oktober 2022 er:

Når en batter er out caught, vil den nye batteren komme inn på den siden utgående batter gjorde batting fra, uavhengig av om de har krysset hverandre før catch. .

Bruk av spytt for å polere ballen: Dette forbudet har vært på plass i over to år i internasjonal cricket som et Covid-relatert midlertidig tiltak, og det anses som hensiktsmessig å gjøre forbudet permanent.

En innkommende batter vil nå bli pålagt å være klar til å spille innen to min. i langformat, og nitti sekunder i T20Is forblir uendret.

Dette kreves at en del av bat eller batter forblir innenfor pitchen. Skulle en batter gå utover det, vil dommeren kalle og signalisere dead ball. Enhver ball som vil tvinge batter til å gå utenfor pitchen, vil også bli kalt no ball.

Enhver urettferdig og bevisst bevegelse mens bowleren løper inn for å bowle, kan nå resultere i at dommeren tildeler 5 penalty runs til batting laget, i tillegg til dead ball.

Spillebetingelsene flytter metoden «Mankading» Run-out fra "Unfair play" til "Run out.

Tidligere kunne en bowler som så batter bevege seg i retning wicket før avleveringsskrittet, kunne kaste ballen for å forsøke å gjøre batter run out. Dette vil nå bli kalt en dead ball.

Andre viktige endringer: Konsekvenser i kampen introdusert i T20Is i januar 2022, (hvorved fielding lagets unnløstelse av å kaste sine overs innen den planlagte tiden, fører til at en ekstra spiller må bringes inn i inne sirkelen for gjenværende overs av inning, vil nå også bli tatt i bruk i ODI-kamper etter fullføringen av ICC Men's Cricket World Cup Super League i 2023.