

## Oversikt endringer i spillereglement 2020

§ 2.1 All kampaktivitet i regi av NCF skal avvikles i henhold til gjeldende spillereglementet og internasjonale cricketlover. Der det i dette dokumentet er referert til «lovene» eller «internasjonale cricketlover» menes de gjeldende lover for cricket definert av MCC (Marylebone Cricket Club). Ved endringer i MCC sine lover, kan NCFs administrasjon, etter utredning og anbefaling fra dommerkomiteen – velge om endringene skal gjøres gjeldene for Norge, og eventuelt fra når. Ved endringer må alle klubber og dommerkomiteen informeres. Klubbene forplikter å informere alle spillerne, og dommerkomiteen forplikter å informere alle dommere. **(ICC er fjernet)**

§ 3.2.1. For å delta i seriespill på seniornivå, Premier (NM) og Championship, må spillere minimum ha fylt 13 år før deltakelse. **(Premier og Championship er lagt til)**

§3.3.1 For å delta i organisert cricketaktivitet i regi av NCF, må spillere ha lovlig opphold. For nyregistreringer må bostedsbevis, ikke eldre enn 3 måneder fremlegges. Personer med gyldig D-nummer (midlertidig identifikasjonsnummer) må kunne dokumentere dette. Hvis status på en allerede registrert spiller endrer seg i løpet av sesongen, gjelder de samme kriterier for spilleberettigelse, som ligger til grunn for utstedelse av bostedsbevis. Disse kriteriene er listet på [www.skattetaten.no](http://www.skattetaten.no) (under 'Flytte til Norge'). **(Krav om å ha bodd i landet 14 dager er fjernet)**

§ 4.1 **Overgang gjøres elektronisk via siden Min idrett**, eller manuelt ved innsending av skjema. Det er alltid spilleren som starter overgangsprosessen.

§4.3.3 En spiller som ikke har spilt en offisiell kamp for moderklubben i løpet av siste kalenderår, kan få innvilget overgang utenfor overgangsvindu. En offisiell kamp, er en cricketkamp som er en del av en konkurranseaktivitet arrangert av NCF. Samme regel vil gjelde hvis et lag har trukket seg fra serien/all kampaktivitet eller at klubben er oppløst. Sistnevnte tilfelle vil i tillegg gi automatisk dispensasjon fra overgangsvindu. **(Tidligere Fri agent er fjernet)**

§ 4.4 Søknad om overganger Spilleroverganger tillates kun for spillere som er spilleberettiget og ikke skylder NCF penger. Søknad om spilleroverganger kan gjennomføres på en av to måter: (a) **Spilleren som ønsker overgang kan selv gjøre dette i idrettens medlemssystem Min Idrett**; (b) Ferdig utfylt overgangsskjema, signert av laglederen for søkerklubben og spilleren det søkes overgang for, sendes inn til Norges Cricketforbund via e-post.

§4.4.1 **Gebyr for overgang er på kr. 500,-**. Ved alternativ (b) i §4.4, må kopi av kvittering/bekreftelse på innbetaling lastes opp sammen med overgangsskjemaet. Se §4.6.1 for ekstra avgift for spillere som tar overgang fra klubber som rykket ned etter sesongslutt i foregående sesong.

§4.4.4 Moderklubben kan kun stoppe en overgang moderklubben kan dokumentere at spilleren skylder moderklubben penger. **(Kontrakt fjernet)**

§4.4.5 NCFs administrasjon skal behandle klager som gjelder spilleroverganger innen fem (5) dager. **(Tidligere sanksjonsutvalget)**

**§4.6.1** En spiller kan søke overgang til en klubb som for inneværende sesong spiller i en høyere divisjon enn spillerens moderklubb gjør etter forrige sesongs nedrykk, dersom det betales en ekstra overgangsavgift på kr. 5.000,- (gjelder samtlige divisjoner). Av overgangsavgiften vil kr. 4.500,- tilfalle moderklubben, og kr. 500,- til NCF.

**§4.7.3** Interne overganger er gratis og skal kunne gjennomføres med e-post fra lagleder uten overgangsskjema. Øvrige overgangs betingelser vil også være gjeldende i dette tilfellet. (overgangsskjema ikke nødvendig)

**§4.7.4** Kamper for A og B lag skal kunne settes opp på samme dag, samme tid. (Administrasjonen ikke lenger pålagt å etterstrebe)

§ 5.3.3 Lag som trekker seg fra en turnering etter at påmeldingsfristen er gått ut får ikke refundert deltakeravgiften for den aktuelle turneringen. (tidligere §18.10)

## **§ 5.4 Divisjonsoppsett / Seriespill Samtlige serier spilles i 20 overs format – T20.**

**§5.4.1** Divisjon 1 består av maksimalt ti lag og det spilles dobbel serie. De tre lagene som ender på 8. 9. og 10. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker ned til divisjon 2. (8. plass er lagt til)

**§5.4.2** Divisjon 2 består av maksimalt ti lag og det spilles dobbel serie. De tre lagene som ender på 1., 2. og 3. plass på tabellen etter avsluttet seriespill, rykker opp til divisjon 1. De tre lagene som ender på 8, 9. og 10. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker ned til divisjon 3. (8. plass er lagt til)

**§5.4.3** Divisjon 3 består av maksimalt ti lag og det spilles dobbel serie. De tre lagene som ender på 1., 2. og 3. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker opp til divisjon 2. De tre lagene som ender på 8, 9. og 10. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker ned til divisjon 4. (8. plass er lagt til)

**§5.4.4** Divisjon 4 består av maksimalt ti lag og det spilles dobbel serie. De tre lagene som ender på 1., 2. og 3. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker opp til divisjon 3.. De tre lagene som ender på 8, 9. og 10. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker ned til divisjon 5. (8. plass er lagt til)

**§5.4.5** Divisjon 5 består av maksimalt ti lag og det spilles dobbel serie. De tre lagene som ender på 1., 2. og 3. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker opp til divisjon 4. De 4 lagene som ender på 7, 8, 9. og 10. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker ned til divisjon Qualifying. (endret fra 18 til 10 lag)

**§5.4.6** Qualifying divisjon består av 20 lag delt i 2 puljer. Det spilles enkelt serierunde. Første 2 lag fra hver pulje rykker opp til femte divisjon. **§5.4.7** Dersom det er behov for å fylle opp kvoten av lag i en divisjon (jfr. §5.3), kan flere enn tre lag rykke opp i divisjonen over. **§5.4.8** Ved lik poengsum etter avsluttet seriespill bestemmes rekkefølgen på lagene av bestemmelsene i §17. (erstatte tidligere 5. div. økt til 20 lag. med 2 puljer)

**§ 5.5** Kamplengde, tid og pauser En kamp består av to innings. Hver inning består av et gitt antall overs. Hver over skal gjennomføres på maksimalt fire (4) minutter (i 20 overs kamper 4,25 min).

§5.5.1 Overs, kamplengde, tidsfrister og pauser for hver divisjon fremgår av følgende tabell:

September

Divisjon	Overs	Min. overs	Tid pr. inning	Drikke pr. inn	Pause	Tidsramme	Overs	Tid
Elite	40	16	2t 40 min	1x5min	20 min	5t 40 min	35	5t
Div 1	35	14	2t 25 min	1x5min	20 min	5t 10 min	30	4t 25min
Div 2	30	12	2t 05 min	1x5min	15 min	4t 25 min	25	3t 45min
Div 3	30	12	2t 05 min	1x5min	15 min	4t 25 min	25	3t 45min
Div 4	25	10	1t 45 min	1x5min	15 min	3t 45 min	20	3t
Div 5	20	8	1t 25 min	-	10 min	3t 00 min	20	3t

§5.5.3 I september måned skal alle kamper i Premier NM/Championship reduseres med fem overs pr. inning. Det gjelder uansett vær- og lysforhold. Fastsatt september reduksjon eller ytterligere reduksjon av overs før toss, må registreres i scoringssystemet før kampstart. Reduksjon gjelder ikke i serie kamper (20 overs).

(Premier, Championship er lagt til, og at reduksjonen ikke gjelder T20)

§5.5.4 Deltagelse i T20 serien er frivillig. Kvalifiserte lag kan velge å delta kun i Premier NM/Championship om laget ikke ønsker å delta i serien. Det vil resultere i at laget mister sin plass i serien. Ved ønske om gjenopptakelse i seriespill må laget begynne i laveste divisjon.

§5.5.5 Hvis et lag etter endt sesong ønsker å trekke seg fra T20 serien, kan det åpnes for at laget gjenopptas i laveste divisjon dersom dette skjer før kampplan for kommende sesong er påbegynt, og NCF vurderer det som gjennomførbart jamfør §5.1.1.

§5.5.6 dersom en klubb taper sitt medlemskap i Norges idrettsforbund og olympiske og paralympiske komité (NIF), og på et senere tidspunkt ønsker gjenopptakelse i seriespill, må laget begynne i laveste divisjon.

## **KAPITTEL 6. NORGESMESTERSKAP PREMIER (NM) / CHAMPIONSHIP OG 100 BALLS**

§ 6.1 Lag som spiller i Premier (NM) og Championship vil ha muligheten til å bruke spillere fra både A- og B-laget som er registrert i T20 ligaen.

§ 6.1.2 B-lag kan ikke delta i Premier (NM) og Championship, hvis A laget i den respektive klubben er representert.

§ 6.1.3 Hvis et B-lag ikke kan delta i Premier NM eller Champion fordi A-laget i klubben også er kvalifisert, vil B-laget bli tildelt en plass i 100 Balls turneringen. I et slik tilfelle vil lag 4 i 4. divisjon miste sin plass. Hvis 2 B-lag kvalifiserer seg til 100 Balls turneringen, vil lag 4 og 3 i 4. divisjon miste plassen i 100 Balls osv.

§ 6.1.4 Hvis et lag mister plassen sin eller ikke kan delta i turneringen, kan best plasserte lag som står utenfor ligaen bli tilbudt plassen. Hvis et lag trekker seg etter at arbeidet med kampplanen er påbegynt, vil ikke plassen bli fylt opp.

**§ 6.1.5** Turneringsoppsett Premier (NM) skal bestå av maksimalt 15 lag som spiller enkel runde i 40 over format. Laget som leder tabellen etter ferdigspilt kan titulere seg som Norgesmester. De 5 nederste lag rykker ned til Championship.

**§ 6.1.6** Turneringsoppsett Championship skal bestå av maksimalt 15 lag som spiller enkel runde i 30 over format. De 5 øverste lag rykker opp til Premier (NM). De 5 nederste lag går ut av Championship og vil bli erstattet av de 5 høyeste rangerte lag fra samtlige divisjoner i serien. Utgående lag kvalifiserer ikke til Championship selv om rankingen tilsier det.

**§ 6.1.7** Turneringsoppsettet 100 Balls skal bestå av 8 lag. 4 øverste lag fra 4. divisjon og 4 øverste lag fra 5. divisjon og spiller enkel runde. 100 Balls turnering vil være en årlig turnering. slutt plassering i T20 ligaen vil være avgjørende for lagenes kvalifisering.

**§ 6.3** Antall klubb lag En klubb kan kun stille med ett lag i Premier NM/Championship. Dersom flere lag (B, osv.) fra samme klubb kvalifiserer seg så tillates kun A laget (1) fra klubben å delta. I Premier NM/Championship kan en klubb ubegrenset bruke spillere fra alle klubbens serielag (dvs. A, B, lag osv.).

**§ 6.4** Deltakelseskrav Klubber som kvalifiserer seg til, og som velger å delta i, Premier NM/Championship må betale avgifter og andre skyldige beløp innen fastsatte frister. De kvalifiserte lagene som ikke betaler utestående avgifter og skyldige beløp innen fastsatte frister strykes, og øverste lag på rangeringslisten tilbys plass i Premier NM/Championship.

**§ 6.4.1** Deltagelse i Premier NM/Championship er frivillig. Kvalifiserte lag kan velge å ikke delta i Premier NM/Championship. Det vil resultere i at laget mister sin plass i Premier NM/Championship det aktuelle året. Deltagelse i Premier NM/Championship på et senere tidspunkt vil være avhengig av lagets rangering i seriespill.

**§ 6.5** Kamplengde, tid og pauser i Premier NM/Championship

Kamper i Premier NM/Championship skal følge følgende retningslinjer:

Serie	Overs	Min. overs for gyldig resultat	Tid pr. inning	Pause	Tidsramme
Premier NM	40	16	2t 45 min	20 min	5t 50 min
Championship	30	12	2t 5 min	15 min	4t 25 min
<i>100 Balls</i>		<i>40 balls</i>	<i>1t 20 min</i>	<i>10 min</i>	<i>2t 50 min</i>

**§6.6** Trekning av puljer etter seedingsnivå for NM er fjernet.

**§7.2.5** Lag som forårsaker forsinkelser i kampstarten eller toss utover 4 minutter skal straffes med reduksjon i overs, en over ved batting for hvert 4. minutt forsinkelse. (penalty runs fjernet. I CricClubs skal det være mulig å redusere overs bare for det ene laget)

**§ 7.3** Kamp og reserve ball Begge lag skal før kamp levere en kampball og minst en reserve ball til dommerne. Ved skade eller dårlig tilstand på ballen, er det dommerne som har

myndighet til å bytte ball. Hvilken reserve ball som er best egnet for bruk under videre spill, bestemmes også av dommerne. Sist nevnte gjelder også ved tap av ball. (tidl. §8.10)

**§8.2.1** Innen 1. april må hver klubb som deltar i kampaktivitet arrangert av NCF, melde inn navn på minst tre kvalifiserte dommere og en scorer fra sin klubb som er tilgjengelige for å dømme/score minst tre kamper i løpet av sesongen. Lag som ikke melder inn kvalifiserte dommere/scorer til administrasjonen i NCF innen fristen, kan ilegges en bot på kr 1 000,- per manglende kvalifiserte dommer eller scorer. Klubber kan søke om dispensasjon fra denne regelen grunnet regionale/geografiske utfordringer. (økt fra 2 til 3 dommere og 1 scorer)

**§8.2.1** Innen 1. april må hver klubb som deltar i kampaktivitet arrangert av NCF, melde inn navn på minst tre kvalifiserte dommere og en scorer fra sin klubb som er tilgjengelige for å dømme/score minst tre kamper i løpet av sesongen. Lag som ikke melder inn kvalifiserte dommere/scorer til administrasjonen i NCF innen fristen, kan ilegges en bot på kr 1 000,- per manglende kvalifiserte dommer eller scorer. Klubber kan søke om dispensasjon fra denne regelen **grunnet regionale/geografiske utfordringer**.

**§8.2.2** For samtlige divisjoner skal DK, i særtilfeller NCF, utpeke dommere og scorerer på individuelt nivå. Utover dette kan det gjennom NCFs kampplan oppnevnes klubber som deltar i kampaktivitet. Klubber er forpliktet til å stille med kvalifisert(e) dommer(e) til å dømme den enkelte kamp, og scorerer til å utføre scoring. Dersom en klubb ikke kan sende en kvalifisert dommer eller scorerer til oppsatt kamp, er det klubbens ansvar å finne en kvalifisert dommer eller scorerer fra en annen klubb som erstatning. En slik endring må meldes inn skriftlig til (a) dommerkomiteen, (b) NCF, **senest 3 dager før kampen, og §8.1 må hensyntas**.

**§8.2.3** Dommere og scorerer skal settes opp senest 7 dager før kampdag. Hvis denne fristen ikke kan overholdes av praktiske årsaker, må dommerne bli direkte informert. Deres aksept må innhentes av dommerkomiteen eller administrasjonen.

(eget underpunkt – 14 dager endret til 7 dager)

**§8.2.5** Ved behov er det tillatt å gi dommer- og/eller scoreroppdrag til enkeltpersoner uten at deres klubb/lag er ansvarlig for utføringen og evt. konsekvenser. Slike oppdrag fordeles normalt av Dommerkomiteen. (tidligere §8.2.3)

**§8.2.4** Sanksjoner overfor dommere og scorere som stiller på vegne av en klubb satt opp med dommer- og/eller scoreroppdrag, skal ilegges den aktuelle klubben. Sanksjoner overfor dommere og scorere som personlig har fått tildelt oppdrag skal ilegges den aktuelle dommer/scorerer. Ved brudd på spillereglementet vil sanksjoner, som vanligvis gis til laget, i disse tilfeller gis direkte til den enkelte dommer og/eller scorerer.

**§8.3.1** Møter ikke en dommer eller scorer opp til fastsatt tid flere enn tre ganger i løpet av en sesong, ihht. §8.3, kan dommeren risikere å bli bøtelagt med kr. 1000,- per dommer per kamp ved hver forsinkelse. I tillegg kan dommeren miste retten til å dømme for en bestemt periode. Det forutsetter at enten meddommer eller en av involverte klubber sender inn en skriftlig klage/rapport. (endret fra 250kr per 15. minutt ved hver forsinkelse til 1000kr hvis det skjer fler enn tre ganger i løpet av en sesong)

**§8.3.10** Dersom et av lagene mener det er gjort føringsfeil av statistikk på enkeltspillere eller laget, må lagkaptein, lagleder eller kontaktperson sende en e-post til administrasjonen for å be om endring. Denne e-posten må sendes innen fire dager etter at den aktuelle kampen er spilt.

En bekreftelse fra kapteinen fra motstander laget eller en av dommerne vil være nødvendig. Det er kun administrasjonen i NCF som kan ta kontakt med scoringssystemet for å be om slike endringer. (ting som påvirker NRR og leaderboard kan rettes innen 7 dager etter sesong og kampen resultat ikke kan endres er fjernet)

**§ 8.4 Scoring** - Dommerkomiteen og administrasjonen har til enhver tid mandat til å avgjøre behovet for oppsett av nøytral scorer.

**§8.4.1** Til enhver kamp må begge lag ha med seg et fulladet nettbrett, og en ekstra strømkilde, som ved behov kan brukes av scoreren. Dommerne skal, før kampstart, kontrollere at begge lag har med fulladet nettbrett til scoring. Hjemmelag som ikke har med fulladet nettbrett, skal ilegges en bot på kr. 1 000,- og bortelag kr. 500,- (tidligere §8.6 er endret og blitt §8.4 og §8.4.1)

**§ 8.5** Dommer-evalueringsskjema Begge kapteiner skal fylle ut NCFs dommer-evalueringsskjema tilgjengelig på NCFs webside innen 24 timer etter kampslutt. (tidligere §8.13 boten på 1000kr er fjernet) Det skal være mulig for Kaptein, scorer og dommer å legge inn evaluering og rapport i CricClubs.

**§ 8.6** Utbetaling honorar Betaling av dommer og scorer honorar skal skje uoppfordret og gjøres via Vipps eller overføring i nettbank, før kampstart. Lag som ikke betaler honorar før signering av kampskjema etter kampslutt, vil bli ilagt en bot på kr. 500,- (tidligere §8.14 endret fra senest innen midnatt til å betale før kamp og senest før signering av kampskjema)

**§8.10.2** Super substitute(SuperSub): En spiller som er utnevnt som SuperSub (12th man) på kampskjema og er til stede ved kampstart, har lov til å gjøre batting/bowling/fielding og wicket-keeping, når som helst under kampen. Det kan dog maksimalt være 11 fielders på banen, og kun 11 spillere skal gjøre batting. Regler som gjelder bowler mv., vil også være gjeldende for SuperSub. Eksempel: Bowler må vente med å gjøre bowling tilsvarende tid vedkommende har vært utenfor banen. I tillegg kan inntil to reservespillere erstatte en fielder eller skadet wicketkeeper etter gjeldende regler. 12th/SuperSub eller andre reservespillere kan ved kampstart ikke erstatte en spiller som er oppført blant de første 11 på kampskjema, men som ikke er fysisk til stede på banen.

**§ 9.3** Bouncer Bouncer regnes for å være et kast som spretter og passerer over skulderen til batter som står oppreist ved battingcrease. En (1) bouncer tillates per over. Passerer ballen over hode høyden på en oppreist batter i battingcrease, skal det gis wide ball for et slikt kast, og advarsel om at en bouncer per over er benyttet selv om ballen passerte over hode. Fortsetter bowleren i å kaste bouncer skal dommeren gi no ball og tildele free hit. Skulle dommeren oppfatte at bowlerens hensikt er å skade batter med bouncer, kan bowler i verstefall utestenges for bowling i den aktuelle kampen.

**§ 9.4** Alle «full toss» som er høyere enn midjen til en oppreist batsman i sin crease, betraktes som farlige kast, og skal derfor erklæres som «no ball» av dommeren. Farten på kastet har ingen betydning. Fortsetter bowleren å kaste «full toss», skal dommere iverksette gjeldende tiltak. Unntaksvis vis kastet ikke var på eller i nærheten av batter. Hvis ballen er våt, må også dommeren vurdere om dette var med hensikt, og vurdere farlighetsgraden.

## **KAPITTEL 12. UTSETTELSE AV KAMPER**

### **§ 12.1** Utsettelse av kamper

Ingen kamper utsettes etter endelig publisering av kamplan, med mindre det er dødsfall av en aktiv spiller i klubben. Ved forespørsel kan mulighet for swap kan vurderes. Swap betyr at laget som ønsker en kamp utsatt, finner et annet lag som ikke allerede har møtt motstanderen deres i kampen som ønskes utsatt, og er villig til å bytte dag. Dere må da spille mot den motstanderen når det andre laget opprinnelig er satt opp til spille mot dem. I et slik tilfelle, må klubbene først bli enige seg imellom og deretter sende en skriftlig forespørsel til Administrasjonen senest 14 dager i forkant.

**§ 12.2** En avlyst eller avbrutt kamp, på grunn av værforhold, ikke tilgjengelig bane, dommerfravær, er automatisk en ikke ferdig spilt kamp. Kampen skal registreres som «abandoned» i NCFs turneringssystem. **Kampen skal ikke omberammes, med mindre kampen er av stor betydning for opprykk eller nedrykk. Skriftlig henvendelse i så tilfelle må sendes til administrasjonen innen midnatt dagen etter opprinnelig kampdato. Administrasjonen vurderer en slik henvendelse kun hvis det er praktisk mulig å omberamme kampen.**

§ 12.3 Dersom et lag uteblir fra en fastsatt kamp med gyldig forfall, skal kampen settes opp på nytt, hvis det er praktisk mulig. Gyldig forfall skal dokumenteres innen utgangen av neste arbeidsdag etter at kampen skulle ha vært spilt.

**§12.3.1** Gyldig forfall: dødsfall av en aktiv spiller i klubben, eller dødsfall i en aktiv spillers kjernefamilie. Med kjernefamilie menes en aktiv spillers foreldre, kone, barn og søsken. Alvorlig ulykke, sykdom hvor flere spillere er involverte. Det må være umulig for laget å stille med nok spillere ved kampstart. Ulykke eller sykdom må være av den grad at det ikke var mulig å stille med lag. Ulykken må dokumenteres. Ved alvorlig sykdom, må legeattest fremlegges for hver syk spiller. Dødsfall i familien vil ikke betraktes som gyldig forfallsgrunn.

**§ 16.2** Alle i seniorserien/divisjonspill gis i tillegg ett - 1 - ekstra bonuspoeng ved seriekamper til lag som:

1. Gjør batting først, spiller alle tildelte overs, ikke taper alle wickets og vinner kampen
2. Gjør bowling først, tar alle wickets og vinner kampen.  
(bonuspoeng er fjernet for samtlige divisjoner)

**§18.1.1** Et lag som benytter en eller flere ikke-berettigede spillere i en kamp, skal per kamp det gjelder, bøtelegges med kr. 2 500,- per uberettiget spiller. Motstanderlaget tilkjennes seieren i kampen. Laget som er skyldige i å ha brukt en ikke berettiget spiller, tilkjennes tap av kampen, og trekkes ytterlige 4 poeng i serie/turnerings-tabellen.

(Omformulert: Det trekkes maks 4 poeng fra tabellen og ikke 8 som tidligere)

**§18.3.1** Mindre forseelse, uakseptabel oppførsel Spiller(e) kan bli utvist av en eller begge dommere for en begrenset periode av kampen avhengig av hendelsens natur. Det må til enhver tid være minimum 8 spillere på banen for at kampen kan fortsette. Sanksjonsutvalget skal ilegge enkeltperson og/eller lag en bot på minimum kr. 1.000,-.

**§18.3.2** Alvorlig forseelse, uakseptabel oppførsel Spiller(e) kan bli utvist av en eller begge dommere for en lengere periode eller hele kampen avhengig av hendelsens natur. Det må til enhver tid være minimum 8 spillere på banen for at kampen kan fortsette. Sanksjonsutvalget

skal ilegge enkeltperson og/eller lag en bot på minimum kr. 2.500,- og utestenge enkeltperson og/eller lag fra minimum to - 2 - kamper. Blir ikke saken anket innen fristen, vil utestengelsen være gjeldende etter ankefristens utgang. Ved medhold etter en eventuell anke, vil utestengelsen opphøre umiddelbart. Skjer utestengelsen i siste kamp i sesongen, gjelder utestengelsen i begynnelsen av neste års sesong.

**§18.3.3** Voldelig eller truende adferd Spiller(e) kan bli utvist av en eller begge dommere for hele kampen avhengig av hendelsens natur.

Det må til enhver tid være minimum 8 spillere på banen for at kampen kan fortsette.

Sanksjonsutvalget skal ilegge spilleren eller lag en bot på minimum kr. 5.000, - og utestenge spiller og/eller lag fra minimum fem kamper. Skjer utestengelsen i siste kamp i sesongen, gjelder utestengelsen i begynnelsen av neste års sesong. Ved seriekamp skal spillerens klubb også trekkes fire poeng i seriespillet. Utestengelsen vil være gjeldene fra det tidspunktet avgjørelsen blir gjort kjent for lagleder/kontaktperson, uavhengig av om saken blir anket eller ikke. Ved medhold etter en eventuell anke, vil utestengelsen opphøre umiddelbart. Skjer utestengelsen i siste kamp i sesongen, gjelder utestengelsen i begynnelsen av neste års sesong.

**§ 18.4** Balltempering/Cricketballer. (balltempering lagt til)

**§ 19.3** Parkering på områder som disponeres av NCF uten tillatelse fra NCF skal straffes med kr. 1 000,- i bot. Parkeringen skal kun skje på områder med P-skilt. Boten sendes til bileieren. (tidligere §18.11)

## **KAPITTEL 21. OPPLØSNING AV LAG/KLUBB**

§ 21.1 Hvis et lag/klubb blir oppløst og/eller trekker seg fra seriespill (T20) før seriestart, vil miste plassen sin i seriespillet T20. Å trekke seg fra andre formater som Premier, Champion og 100 balls, vil ikke påvirke lagets deltakelse i seriespillet T20. Dersom lag/klubb på et senere tidspunkt ønsker å delta i seriespill og turneringer, er klubben å regne som et nyregistrert lag.

§ 21.2 Alle spillere som tilhører et lag/klubb som blir oppløst eller trekker seg fra serien og all kampaktivitet, kan få innvilget overgang til ny klubb etter §4.3.3.

(Fritak overgangsgebyr fjernet)

## **KAPITTEL 22. ENDRINGER I SPILLEREGLEMENTET**

§ 22.1 Endringer vedtatt i spillereglementet skal oppdateres på hjemmesiden til NCF senest 14 dager etter vedtak. Klubbene skal også informeres via e-post. Kaptein, lagleder og spillere er forpliktet til å sette seg i samtlige bestemmelser og endringer. Ingen endringer skal ha tilbakevirkende effekt.